

DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
|----------------------|--|--------------------------------------|
| <i>Service Level</i> | : <i>Service level</i> adalah ukuran seberapa baik perusahaan dapat memenuhi standar atau target yang telah ditetapkan dalam memberikan layanan kepada pelanggan. Ini mencakup berbagai aspek seperti waktu pengiriman, kualitas produk, dan kepuasan pelanggan. | 3 |
| <i>Blockchain</i> | : Teknologi database terdesentralisasi yang menyimpan data dalam bentuk blok yang terhubung secara berurutan dan aman. Setiap blok berisi sekumpulan transaksi atau data, dan setiap blok baru yang ditambahkan ke rantai memverifikasi dan mengamankan informasi sebelumnya | 4 |
| <i>Traceability</i> | : <i>Traceability</i> adalah kemampuan untuk melacak dan mencatat asal-usul, pergerakan, dan transformasi suatu produk sepanjang seluruh rantai pasokan atau proses produksi. | 4 |
| <i>Fishbone</i> | : Alat yang digunakan untuk mengidentifikasi dan menganalisis penyebab utama dari suatu masalah atau efek tertentu. | 5 |
| <i>Supply Chain</i> | : Jaringan aktivitas, orang, perusahaan, dan sumber daya yang terlibat dalam proses produksi dan distribusi suatu produk, dari | 20 |

bahan mentah hingga sampai ke tangan konsumen akhir.

| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
|-------------------------------------|---|--------------------------------|
| <i>Business Process Improvement</i> | : Metode untuk menganalisis dan memperbaiki proses bisnis yang ada dengan tujuan meningkatkan efisiensi, efektivitas, dan fleksibilitas. | 10 |
| VA | : Peningkatan nilai suatu produk atau jasa setelah melalui proses produksi, pengolahan, atau transformasi | 10 |
| NVA | : Aktivitas atau proses dalam bisnis yang tidak memberikan nilai tambah bagi produk atau layanan dari perspektif pelanggan. | 10 |
| NNVA | : Aktivitas atau proses dalam suatu operasi yang tidak memberikan nilai tambah pada produk atau layanan dari perspektif pelanggan. | 10 |
| <i>Streamlining</i> | : proses menyederhanakan atau memperbaiki sistem, prosedur, atau operasi agar lebih efisien, cepat, dan hemat sumber daya. | 11 |
| <i>Bureaucracy elimination</i> | : Upaya untuk mengurangi atau menghilangkan prosedur, aturan, dan hierarki yang kompleks dalam organisasi atau lembaga, sehingga meningkatkan efisiensi, transparansi, dan responsivitas. | 11 |

| | | |
|------------------------------------|--|--------------------------------|
| <i>Duplication elimination</i> | : Proses untuk mengidentifikasi dan menghapus data yang berulang atau duplikat dalam suatu sistem atau database. | 11 |
| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
| <i>Value added assessment</i> | : Metode evaluasi yang digunakan untuk mengukur kontribusi suatu produk, layanan, atau proses terhadap peningkatan nilai dalam suatu organisasi. | 11 |
| <i>Simplification</i> | : Mengurangi kompleksitas suatu hal dengan menghilangkan elemen-elemen yang tidak perlu atau menyederhanakan informasi agar lebih mudah dipahami. | 11 |
| <i>Process cycle time</i> | : Waktu total yang diperlukan untuk menyelesaikan satu siklus penuh dari suatu proses, mulai dari awal hingga akhir | 11 |
| <i>Error proofing</i> | : Suatu pendekatan dalam manajemen kualitas dan proses produksi yang bertujuan untuk mengurangi atau menghilangkan kemungkinan terjadinya kesalahan. | 11 |
| <i>Upgrading</i> | : Proses meningkatkan atau memperbarui suatu sistem, perangkat, atau perangkat lunak ke versi yang lebih baru atau lebih baik. | 11 |
| <i>Simple language</i> | : Cara berkomunikasi yang menggunakan kata-kata dan kalimat yang mudah dimengerti, tanpa istilah teknis atau kompleks. | 11 |

| | | |
|--|---|--------------------------------|
| <i>Standardization</i> | : Proses penetapan dan penerapan standar atau norma yang konsisten untuk produk, layanan, atau proses tertentu | 11 |
| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
| <i>Supplier partnership</i> | : Hubungan kolaboratif yang terjalin antara perusahaan dan pemasok (supplier) untuk mencapai tujuan bisnis bersama. | 11 |
| Istilah | Deskripsi | |
| <i>Big picture improvement</i> | : Pendekatan dalam manajemen yang fokus pada peningkatan secara menyeluruh dalam suatu organisasi atau sistem. | 11 |
| Pengubahan urutan operasi | : Langkah-langkah yang diambil untuk merestrukturisasi atau mengubah urutan langkah-langkah dalam suatu proses bisnis dengan tujuan meningkatkan efisiensi, mengurangi waktu siklus, dan mengoptimalkan penggunaan sumber daya. | 11 |
| <i>Automation and/or mechanization</i> | : Penggunaan teknologi untuk menjalankan proses tanpa intervensi manusia atau penggantian atau pengurangan pekerjaan manual dengan mesin atau alat. | 11 |
| <i>Use Case Diagram</i> | : Diagram yang digunakan dalam analisis dan desain sistem untuk menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem. | 11 |
| <i>Sequence Diagram</i> | : Diagram dalam pemodelan sistem yang digunakan untuk menggambarkan | 14 |

| | | |
|------------------------|---|--------------------------------|
| | interaksi antara objek atau komponen dalam suatu sistem secara berurutan. | |
| <i>Tracing</i> | : Proses pelacakan atau penelusuran informasi, biasanya untuk mengetahui asal-usul atau jalur suatu objek, produk, atau data. | 17 |
| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
| <i>Tracking</i> | : Proses pemantauan dan pencatatan pergerakan atau status suatu objek, barang, atau informasi sepanjang waktu | 17 |
| <i>Lot Number</i> | : Kode unik yang digunakan untuk mengidentifikasi sekelompok barang atau produk yang diproduksi atau diproses bersama dalam satu batch. | 17 |
| <i>Smart Contract</i> | : Program komputer yang dijalankan di atas blockchain yang secara otomatis mengeksekusi dan mengatur perjanjian atau kontrak antara pihak-pihak yang terlibat. | 18 |
| <i>Solidity</i> | : Pemrograman yang digunakan untuk menulis smart contracts di platform blockchain seperti Ethereum. | 18 |
| <i>Virtual Machine</i> | : Lingkungan perangkat lunak yang meniru perangkat keras komputer fisik, memungkinkan pengguna untuk menjalankan sistem operasi dan aplikasi secara terpisah dari perangkat keras asli. | 18 |

| | | |
|------------------|---|--------------------------------|
| <i>IoT</i> | : Jaringan perangkat fisik yang saling terhubung dan dapat berkomunikasi satu sama lain melalui internet. | 19 |
| <i>Real-time</i> | : Kemampuan suatu sistem untuk memproses data dan memberikan respons secara instan atau dalam waktu yang sangat singkat setelah data diterima. | 21 |
| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
| RFID | : Teknologi yang menggunakan gelombang radio untuk mengidentifikasi dan melacak objek, hewan, atau orang secara otomatis. | 22 |
| WSN | : Jaringan yang terdiri dari sejumlah sensor nirkabel yang digunakan untuk mengumpulkan data dari lingkungan fisik, seperti suhu, kelembaban, atau tekanan. | 22 |
| Barcode | : Sistem pengkodean data yang digunakan untuk merepresentasikan informasi dalam bentuk visual yang dapat dibaca oleh mesin. | 22 |
| <i>Agri-food</i> | : Sistem yang mencakup semua kegiatan yang terlibat dalam produksi, pemrosesan, distribusi, dan konsumsi makanan yang berasal dari sektor pertanian. | 23 |