

**PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA (UI) PADA
GAME MENG-CARI EMAM**

Disusun Oleh:

Merlyandita Shafira 1601204193

Dosen Pembimbing:

Arief Budiman S.Sn., M.Sn.

Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds.

Peminatan: Multimedia Game



PROGRAM STUDI S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG

2024