

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT. Atas karunia-Nya berupa nikmat iman dan kesehatan ini akhirnya penulis bisa menyelesaikan laporan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana pada program studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Tidak lupa shalawat serta salam saya haturkan pada junjungan Nabi Agung kita, Nabi Muhammad SAW. Risalah beliau lah yang bermanfaat bagi kita semua sebagai petunjuk menjalani kehidupan. Laporan ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan dari beberapa pihak. Maka dari itu, saya mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak yang telah membantu, diantaranya:

1. Kedua orang tua dan adik saya tercinta yang selalu mendukung dan mendoakan sampai Tugas Akhir ini diselesaikan.
2. Bapak Arief Budiman S.Sn., M.Sn. dan Bu Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing saya yang selalu membimbing saya serta memberikan saran mengenai perancangan karya Tugas Akhir saya.
3. Bapak Yayat Sudaryat S.Sn., M.Sn. selaku Dosen Wali saya yang telah membimbing dan banyak membantu saya dari awal perkuliahan hingga saat ini.
4. Drh. Arvia Nisrina Praditha, Drh. Gilang, Drh. Rifaati Hanifa, Drh. Anastasya Carnelia, dan Drh. Dahlia Yulianti, selaku Narasumber yang sudah membantu perancangan Tugas Akhir saya.
5. Teman-teman team yang sudah memberikan kontribusi terbaiknya, sehingga kerjasama yang terjalin membuat proses pengembangan game menjadi pengalaman yang luar biasa.

Dengan kerendahan hati, saya memohon maaf apabila ada kesalahan penulisan. Demikian kata pengantar laporan Tugas Akhir ini saya sampaikan.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Bandung, 28 Juli 2024
Merlyandita Shafira