

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka penelitian	8
Gambar 2.1 Contoh tampilan layout mobile app.....	10
Gambar 2.2 Contoh teks dalam layout.....	11
Gambar 2.3 Contoh gambar visual dalam layout	11
Gambar 2.4 Contoh gambar garis dalam layout	12
Gambar 2.5 Contoh gambar bentuk dalam layout	12
Gambar 2.6 Contoh gambar ruang dalam layout	13
Gambar 2.7 Contoh gambar Mondrian layout	13
Gambar 2.8 Contoh gambar Multi Panel layout	14
Gambar 2.9 Contoh gambar Picture Window layout.....	14
Gambar 2.10 Contoh gambar frame layout	15
Gambar 2.11 Contoh gambar silhouette layout	15
Gambar 2.12 Contoh Warna	16
Gambar 2.13 Warna primer	17
Gambar 2.14 Warna sekunder	17
Gambar 2.15 Warna tersier.....	18
Gambar 2.16 Warna RGB.....	18
Gambar 2.17 Tipografi	19
Gambar 2.18 typeface dan font dalam tipografi	19
Gambar 2.19 white space dalam Tipografi	20
Gambar 2.20 Tracking dalam tipografi.....	20
Gambar 2.21 Leading dalam Tipografi.....	21
Gambar 2.22 kerning dalam Tipografi	21
Gambar 2.23 konsisten dalam Tipografi	22
Gambar 2.24 Hirarki dalam Tipografi	22
Gambar 2.25 Font Times New Roman	23
Gambar 2.26 Font Serif	23
Gambar 2.27 Font Sans Serif.....	24
Gambar 2.28 Font poppins.....	24
Gambar 2.29 Font Script.....	25
Gambar 2.30 Mobile App	26
Gambar 2.31 Tampilan aplikasi.....	30

Gambar 2.32 icon dari aplikasi	31
Gambar 2.33 Layout dari aplikasi.....	31
Gambar 2.34 Tampilan user Interface (mobile app).....	32
Gambar 2.35 Tampilan user Interface (komputer)	32
Gambar 2.36 Table UX Element	33
Gambar 2.37 UX Design	34
Gambar 2.38 User Experience Process.....	35
Gambar 2.39 Interaksi Desain	36
Gambar 2.40 Hci.....	37
Gambar 2.41Desain Responsif	37
Gambar 2.42 Contextual Design.....	38
Gambar 2.43 Urutan design thinking.....	39
Gambar 2.44 kerangka teori.....	40
Gambar 3.1 Logo Muhammadiyah 23	42
Gambar 3.2 Struktur Organisasi	43
Gambar 3.3 Persentase Aplikasi	44
Gambar 3.4 Persentase Aplikasi	45
Gambar 3.5 Aplikasi sejenis	46
Gambar 3.6 kuesioner 1	49
Gambar 3.7 kuesioner 2	49
Gambar 3.8 Kusioner 3.....	50
Gambar 3.9 Kusioner 4.....	50
Gambar 3.10 kuesioner 5.....	51
Gambar 3.11 kuesioner 6.....	51
Gambar 3.12 kuesioner 7.....	52
Gambar 3.13 Kuesioner 8.....	52
Gambar 3.14 Kuesioner 9.....	53
Gambar 3.15 Kuesioner 10.....	53
Gambar 3.16 Apk edumu.....	54
Gambar 3.17 Apk edumu.....	55
Gambar 3.18 Apk edumu.....	55
Gambar 3.19 Wawancara 1.....	56
Gambar 3.20 Wawancara 2.....	57
Gambar 3.21 Wawancara 3.....	Error! Bookmark not defined.

Gambar 3.22 Wawancara 4.....	58
Gambar 3.23 Wawancara 5.....	59
Gambar 3.24 Wawancara 6.....	60
Gambar 3.25 logo Money Lover.....	61
Gambar 3.26 logo Monefy.....	62
Gambar 3.27 Realbyte money	63
Gambar 4.1Mindmap.....	74
Gambar 4.2 Konsep Kreatif.....	75
Gambar 4.3 Moodboard.....	76
Gambar 4.4 Contoh ilustrasi	76
Gambar 4.5 Tipografi	77
Gambar 4.6 Refrensi warna	77
Gambar 4.7 Refrensi Icon.....	78
Gambar 4.8 Icon Yang digunakan	78
Gambar 4.9 Warna.....	79
Gambar 4.10 Strategi Media.....	80
Gambar 4.11Bisnis Model Canvas	80
Gambar 4.12 Logo Jadi.....	81
Gambar 4.13 Logo Versi	81
Gambar 4.14 Logo Negatif.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.15 SiteMap.....	82
Gambar 4.16 User Flow siswa.....	83
Gambar 4 17 User Flow Staff.....	83
Gambar 4.18 Halaman utama	84
Gambar 4.19 Tampilan Login.....	84
Gambar 4.20 Login siswa	85
Gambar 4.21 Tampilan Siswa.....	85
Gambar 4.22 Koperasi Sekolah	86
Gambar 4.23 Koperasi Sekolah	86
Gambar 4.24 Kas sekolah.....	87
Gambar 4.25 Kas Sekolah	87
Gambar 4.26 Pengadaan dana.....	88
Gambar 4.27 Pengadaan Dana.....	88
Gambar 4.28 Media Poster	89

Gambar 4.29 Media Flyer	90
Gambar 4.30 Media Tumbler.....	91
Gambar 4.31 Media Gelas	92
Gambar 4.32 Media Gelas	93
Gambar 4.33 Kuesioner 1	94
Gambar 4.34 Kuesioner 2	94
Gambar 4.35 Kuesioner 3	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.36 Kuesioner 4	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.37 Kuesioner 5	96