

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel II.1 Perbandingan <i>Extreme Programming</i> dan <i>Scrum</i> | 10 |
| Tabel II.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Blackbox Testing</i> | 13 |
| Tabel II.3 Perbedaan Metode <i>Scrum</i> , <i>Extreme Programming</i> , Dan <i>Kanban</i> | 14 |
| Tabel II.4 Penelitian Terdahulu..... | 17 |
| Tabel IV.1 Hasil <i>User Interview</i> Permasalahan Pengguna | 29 |
| Tabel IV.2 Kebutuhan Pengguna | 30 |
| Tabel IV.3 <i>Gap Analisis</i> | 34 |
| Tabel IV.4 Analisis Aktor | 39 |
| Tabel IV.5 Analisis Fungsional Sistem..... | 40 |
| Tabel IV.6 Daftar <i>Endpoint Route web.php</i> | 62 |
| Tabel IV.7 Perancangan Pengujian | 64 |
| Tabel V.1 Tahapan <i>Planning</i> Iterasi Pertama | 66 |
| Tabel V.2 Tahapan <i>Testing</i> Iterasi Pertama | 71 |
| Tabel V.3 Tahapan <i>Planning</i> Iterasi Kedua..... | 73 |
| Tabel V.4 Tahapan <i>Testing</i> iterasi kedua..... | 76 |
| Tabel V.5 Tahapan <i>Planning</i> iterasi ketiga..... | 78 |
| Tabel V.6 Tahapan <i>Blackbox Testing</i> Iterasi Ketiga..... | 81 |
| Tabel V.7 Skala Penilaian pada <i>Acceptance Testing</i> | 82 |
| Tabel V.8 Presentase Skor Hasil <i>Acceptance Testing</i> | 82 |
| Tabel V.9 Daftar Pertanyaan untuk Super Admin | 83 |
| Tabel V.10 Hasil dari <i>User Acceptance Test</i> dari Super Admin | 84 |
| Tabel V.11 Daftar Pertanyaan untuk <i>Supply Merchant</i> | 85 |
| Tabel V.12 Hasil dari <i>User Acceptance Test</i> dari <i>Suply Merchant</i> | 86 |