

Daftar Pustaka

- Ahdan, S. (2015). *Stress Testing To The Network Topology Using Ns2 Modeling And Simulation Of Network*.
- Ali Ibrahim, A. (n.d.). Rancang Bangun Aplikasi *E-Commerce* Furnitur Berbasis Android. *JUIT*, 2(2).
- Afser, A. (2023). *10 Best Practices to Secure Your Node.js Application in Production*
- Abdillah, M. F., Triayudi, A., & Hayati, N. (2023). Sistem Aplikasi Pelaporan Pelanggaran dalam Pemilihan Umum di Kota Depok Berbasis *Web* menggunakan Node. js. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(6), 1226-1233.
- Andrianto, L. D., & Suyatno, D. F. (2024). Analisis Performa *Load Testing* Antara Mysql Dan Nosql Mongodb Pada RestAPI Nodejs Menggunakan Postman. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 5(1), 18-26.
- Ashraf, A., (2014). *A Review of RUP (Rational Unified Process)*. In *International Journal of Software Engineering (IJSE)* (pp. 8–10)
- Bachtiar, D. H., Paniran, P., & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan *Backend* Api pada Aplikasi Mobile Fruityfit Menggunakan *Framework Express JS*. *Mars: Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 107-117.
- Bastari, D. I., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2017). Pengembangan Sistem Pembelajaran Pemrograman Java yang Atraktif Berbasis *Website*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(12), 1493-1499
- Barus, A. C., Harungguan, J., & Manulu, E. (2021). Pengujian api *website* untuk perbaikan performansi aplikasi ditunen. *Journal of Applied Technology and Informatics Indonesia*, 1(2), 14-21.

- Budiman, E., & Hairah, U. (2017). *End-to-End QoS tool development and performance analysis for network mobile. International Journal of Scientific Research in Science, Engineering and Technology (IJSRSET)*, 3(2), 128-135.
- Costa, C., Ha, J., & Lee, S. (2021). *Spatial disparity of income-weighted accessibility in Brazilian Cities: Application of a Google Maps API. Journal of Transport Geography*, 90, 102905.
- Dam, R. F. (2023). *The 5 Stages in the Design Thinking Process. In Interaction Design Foundation - IxDF*.
- Dewi, C., & Sasongko, A. W. (2018). Sistem Pelaporan Infrastruktur Dinas Bina Marga Dan PSDA Kota Salatiga Menggunakan NodeJs Berbasis Web. *Indonesian Journal of Computing and Modeling*, 1(1), 10-17.
- Eric, T.C. (2021). *Your first steps with Express.js*
- Gulo, E., & Ferdiansyah, I. (2024). Pengujian Performa *E-commerce* Meningkatkan Skalabilitas dan Responsivitas Menggunakan Jmeter. *Kohesi: Jurnal Sains dan Teknologi*, 3(12), 1-10.
- Hartolo, RA, Febriansyah, FE, Pribadi, IA, & Favorisen RL, (2023). Sistem *Web Real Time* untuk Pelacakan Lokasi Pedagang Keliling. *Jurnal Pepadun*, Vol. 4No. 2, 2023, pp. 166-173
- Irviani, R., Setyorini, E., Muslihudin, M., Manajemen Informatika, P., Pringsewu, S., Sistem Informasi, P., & Pringsewu Jl Wisma Rini No, S. (2018). Perancangan Aplikasi *E-Commerce* Berbasis Android Pada Kelompok Swadaya Masyarakat Desa Margakaya Pringsewu. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1).
- Joseph, W. (2024). *Exploring Supabase: Self-Hosting & GraphQL Integration*
- Krisnada, F. E., & Tanone, R. (2019). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis *Mobile* menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3).

- Kuang, Z., Li, L., Gao, J., Zhao, L., & Liu, A. (2019). *Partial offloading scheduling and power allocation for mobile edge computing systems*. *IEEE Internet of Things Journal*, 6(4), 6774–6785.
- Larasati, A., Lestari, H., Pande, Lulud, N., Salim, Mantra, Sidney, Donald, J., Ansori, M., & Candrawati, A. K. S. (2020). Jangkauan Pelayanan Pedagang Sayur Keliling Dari Pasar Gagan Ngemplak Kabupaten Boyolali.
- Lalitha, Priya & C S, Lifna & Jagli, Dhanamma & Joy, Anooja. (2014). "*Rational Unified Treatment for Web Application Vulnerability Assessment*". 10.1109/CSCITA.2014.6839283.
- Mao, J., Chen, X., Nixon, K. W., Krieger, C., & Chen, Y. (2017). *Modnn: Local distributed mobile computing system for deep neural network*. *Design, Automation & Test in Europe Conference & Exhibition (DATE)*. *IEEE*, 1396–1401.
- Mahayati, P., & Rahayu, M. J. (2022). Identifikasi karakteristik pedagang keliling (studi kasus Kota Surakarta). *Region Jurnal Pembangunan Wilayah Dan Perencanaan Partisipatif*, 17(2), 524.
- Maulana, H., Kasmawi, K., & Enda, D. (2020). Buku Penghubung Berbasis Android Menggunakan Metode *Prototyping*. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3).
- Maulana, M. (2023). *Black Box Testing Adalah: Pengertian dan Contohnya*. *ITBox Blog Cyber Security*.
- Mc Gee, Y. (1977). *Hawkers in Southeast Asian Cities: Planning for the Bazaar Economy*.
- Natsir, M. (2017). Pengembangan *Prototype* Sistem Kriptografi Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Data *Office* Menggunakan Metode *Blowfish* Dengan Bahasa Pemrograman Java. vol, 6, 87-105.
- Meol, EY, Nababan, D, & Kelen, YPK (2024). Sistem Informasi Penjualan Ikan pada Kefamenanu Berbasis Android Menggunakan Metode *Waterfall*. *Jurnal Krisnadana*, vol 3, 2

- Nugraha, H., Nurhidayah, F., & Angelina, D. (2021). Desain Gerobak Pedagang Keliling pada Masa *New Normal* Covid-19. *Jurnal Desain Idea: Jurnal Desain Produk Industri Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya*, 20(2), 72–79.
- Oktavia, W. (2018). Penamaan bunyi segmental dan suprasegmental pada pedagang keliling. *Jurnal Bahasa Lingua Scientia*, 10(1), 1–16.
- Ozkaya, M. (2019). *Are the UML modelling tools powerful enough for practitioners? A literature review. IET software, Wiley Online Library.*
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1).
- Permana, Y. A., & Rohadlon, P. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. *Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile*, 10(2).
- Putra, C (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sayur *Online* Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi Vol.3 No.1*
- Randula, K. (2020). *Connecting Azure DevOps Repo with Visual Studio Code.*
- Rodrigo, A.A. (2022). *JMeter good practices. onesalt platform blog.*
- ReqTest, (2019). *Stress Testing Tutorial: Understanding the Basics.*
- Saputra, A. (2019). Sistem Penjualan Pedagang Keliling Berbasis *Geolocation* (Vol. 1).
- Sari, Y., & Riyansah, H. (2021). Aplikasi *Tracking* Pedagang Keliling Dengan GPS Google *Maps* API Berbasis Android. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 5(3), 178–191.
- Sarie, R. F. (2021). Perubahan Perilaku Konsumen di Surabaya. *Progress Conference*, 1, 357–358.
- Sairi. (2017). Perilaku Pedagang Sayur Keliling di Jalan Pancur Mas Kelurahan Sukarami Kota Bengkulu Ditinjau dari Ekonomi Islam.

- Safitri, R., Setiawan, H., Ariyanti, N., & Rohman, D., (2023). Rancang Bangun Aplikasi Notifikasi Dan *Geolocation* Pada Pedagang Keliling Terdekat Berbasis Android. *Jurnal Umkendari* Vol.4, No. 1, 52-64.
- Sabella, B., Tina, R. R., Achmad, F., Lestari, A., & Fathurrahmani, F. (2024). Pengujian Aplikasi SIHARAPAN Menggunakan Metode *Stress Testing*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Terapan*, 11(1), 7–14.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018, October). Analisis performa aplikasi android pada bahasa pemrograman java dan kotlin. *In Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar* (Vol. 9, pp. 319-324).
- Suhasini, G. (2023). *What is iterative and incremental development? Process, examples.*
- Syamsudin, A. (2020). Analisis Kesalahan *Coding* Pemrograman Java pada Matakuliah Algoritma Pemrograman Mahasiswa Tadris Matematika IAIN Kediri. *Journal Focus Action of Research Mathematic (Factor M)*, 2(2), 102-114.
- Septiana, M. (2022). Fitur Penelusuran Jalur Ramai Pelanggan Pada Sistem Pemantau Lokasi Pedagang Keliling Berbasis Web. *Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.*
- Septian, M. R. D., Hermawan, Y., & Pundenswari, P. (2024). Faktor-Faktor Kegagalan Relokasi Pedagang Gedung Intan Medina Garut. *Jurnal Pembangunan Dan Kebijakan Publik*, 15, 47–56.
- Visual Paradigm. (2024) *Visual Paradigm main features Visual Paradigm Community Circle Chapter 1. Introduction and System Requirements.*
- Widyanto, A., Aprizal, Y., Akmal Wardani, K., & No, J. J. B. R. Pengenalan dan Pengaplikasian *Tunelling* (ngrok. com) Bagi Siswa SMA Guna Mengakses Aplikasi Berbasis *Web*.
- Wikipedia. (2024). *Unified Modeling Language* - Wikipedia bahasa Indonesia.

Yukio, I. (2023). *A New API Tool, Designed for Teamwork*.