

DAFTAR PUSTAKA

- Alwiah Musdar, I., & Arfandy, H. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA SULAWESI SELATAN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING. *SINTECH JOURNAL*, 3, 71–77. <https://doi.org/10.31598>
- Anthonio Stefanus, & Suprihadi. (2023). Aplikasi Pelayanan Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Salatiga Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, Vol. 10, No. 1, 16–29.
- Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Barat. (2023). *Jumlah Kunjungan Wisatawan Ke Objek Wisata (Orang), 2021-2023*. <https://jabar.bps.go.id/indicator/16/220/1/jumlah-kunjungan-wisatawan-ke-objek-wisata.html>
- DeLone, W. H., & McLean, E. R. (2003). The DeLone and McLean model of information systems success: A ten-year update. *Journal of Management Information Systems*, 19(4), 9–30. <https://doi.org/10.1080/07421222.2003.11045748>
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *SYSTEMS ANALYSIS & DESIGN An Object-Oriented Approach with UML*. <http://store.visible.com/Wiley.aspx>
- Dinas Pariwisata dan Kebudayaan. (2023, September 27). *Indeks kepuasan terhadap pariwisata (survey)*. [https://satudata.bandungkab.go.id/dataset/indeks-kepuasan-terhadap-pariwisata-\(survey\)](https://satudata.bandungkab.go.id/dataset/indeks-kepuasan-terhadap-pariwisata-(survey))
- Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat. (2023). *Jumlah Pendapatan Asli Daerah Bidang Pariwisata Berdasarkan Sektor Wisata di Jawa Barat*. <https://opendata.jabarprov.go.id/id/dataset/jumlah-pendapatan-asli-daerah-bidang-pariwisata-berdasarkan-sektor-wisata-di-jawa-barat>
- Drucker, P. F. (Peter F. (1986). *The frontiers of management : where tomorrow's decisions are being shaped today*. Truman Talley Books.

- Duckett, J., & Wiley, J. (2011). *HTML & CSS Design and Build Websites*.
- Goodhue, D., & Thompson, R. L. (1995). Task-Technology Fit and Individual Performance. *MIS Q.*, 19, 213–236.
<https://api.semanticscholar.org/CorpusID:39660303>
- Hevner, A., & Park, J. (2004). *Design Science in Information Systems Research*.
<https://www.researchgate.net/publication/201168946>
- Irsyaad, M., Darusiam, A., Hidayat, D., & Razi, A. A. (2021). *PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI MOBILE UNTUK WISATA PANGALENGAN BANDUNG*.
- Ismayanti, M. (2020). *DASAR-DASAR PARIWISATA*.
- Kemenparekraf/Baparekraf RI. (2023, October 15). *Siaran Pers: Menparekraf Paparkan Catatan Kinerja Kemenparekraf Triwulan III 2023 di Raker Komisi X DPR*. <https://kemenparekraf.go.id/berita/siaran-pers-menparekraf-paparkan-catatan-kinerja-kemenparekraf-triwulan-iii-2023-di-raker-komisi-x-dpr>
- Lenawati, M. (2021). *Analisa Proses Bisnis SI/TI Dengan menggunakan Pemodelan Business Process Model and Notation (BPMN)*.
- Likert, R. (1932). A technique for the measurement of attitudes. *Archives of Psychology*, 22 140, 55.
- Mulyanto, F. B., & Ardiansyah, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Wisata Dan Penjualan Paket Tour Berbasis Web Model Waterfall (Studi Kasus: Lyanta Tour). In *Jurnal Informatika MULTI* (Vol. 1, Issue 4).
<https://jurnal.publikasitecno.id/index.php/jim263>
- Nopita, Pramiyati, T., & Pradnyana, I. W. W. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Sukabumi. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan (JISIP)*, Vol. 5 No.3.
<https://doi.org/10.36312/jisip.v5i3.2200>
<http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/index>

Norman, D. (2013). *THE DESIGN OF EVERYDAY THINGS* (REVISED AND EXPANDED). Basic Books.

Nur Annisa, E., Hafifah Matondang, N., Afrizal, S., Studi Sistem Informasi, P., Ilmu Komputer, F., Veteran Jakarta Jl Rs Fatmawati, U., Labu, P., Selatan, J., & Jakarta, D. (2022). *SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB PADA KABUPATEN NUNUKAN*.

Olivé, A. (2007). Conceptual modeling of information systems. In *Conceptual Modeling of Information Systems*. Springer Berlin Heidelberg.
<https://doi.org/10.1007/978-3-540-39390-0>

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat. (2023). *Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKIP) Tahun 2023*.
<https://sidebar.jabarprov.go.id/v/7F5C49C492>

Pressman, R. S. (2001). *Software Engineering A PRACTITIONER'S APPROACH*.
Sitindaon, K., & Mulyono, H. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Panduan Wisatawan Pada Kabupaten Kerinci. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, Vol.5, No.1, 125–135.

Sommerville, I. (2011). *Software engineering*. Pearson.

Sriwahyuni, T., Oktoria, & Dewi, I. P. (2019). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PARIWISATA BERBASIS WEB (STUDI KASUS : KABUPATEN PESISIR SELATAN). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, Vol. 12, No. 1.

Stauffer, M. (2019). *Laravel Up & Running A Framework for Building Modern PHP Apps*.

Sutoyo, M. A. H., Akbar, N., & Putra Sanjaya, B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website untuk Pariwisata Kota Jambi. *Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika)*, 6(2), 102–108.
<https://doi.org/10.31603/komtika.v6i2.7467>

Tian, J. (2005). *Software Quality Engineering: Testing, Quality Assurance, and Quantifiable Improvement.*

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisataan (2009).

Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computers 2018.*

Zulkiplih, Syahrul, & Jumadi M. Parenreng. (2020). Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android. *JESSI, Volume 1 No 1.*