

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 2-1 Visual Pataland.....	6
Gambar 2-2 Contoh optimasi 3D aset pada karakter NPC.....	7
Gambar 2-3 Penerapan Texturing.....	8
Gambar 2-4 Contoh UI yang konsisten .....	8
Gambar 2-5 Diagram Alur Kerja Tim Desain Proyek Pataland .....	10
Gambar 3-1 Platform Trello Tim Desain Paradimensi .....	16
Gambar 3-2 Tahap Konsep Base Pulau dengan bantuan AI.....	16
Gambar 3-3 Tahap Konsep Track Balapan dengan AI.....	17
Gambar 3-4 UX Halaman Lencana .....	21
Gambar 3-5 UX Halaman Quest.....	22