

## DAFTAR ISI

---

|   |           |
|---|-----------|
| KATA PENGANTAR.....                             | i         |
| ABSTRAK.....                                    | ii        |
| ABSTRACT.....                                   | iii       |
| DAFTAR ISI.....                                 | iv        |
| DAFTAR GAMBAR.....                              | vii       |
| DAFTAR TABEL .....                              | viii      |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                           | ix        |
| <b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>              | <b>1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang.....                         | 1         |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                        | 2         |
| 1.3 Tujuan .....                                | 2         |
| 1.4 Batasan Masalah .....                       | 2         |
| 1.5 Definisi Operasional .....                  | 2         |
| 1.6 Metode Pengerjaan .....                     | 3         |
| 1.7 Jadwal Pengerjaan .....                     | 3         |
| <b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA.....</b>          | <b>6</b>  |
| 2.1 Definisi Pataland .....                     | 6         |
| 2.2 Definisi <i>Metaverse</i> .....             | 6         |
| 2.3 Desain 3D .....                             | 7         |
| 2.3.1 Optimasi Aset 3D .....                    | 7         |
| 2.3.2 Blender Addons.....                       | 7         |
| 2.3.3 Teknik <i>Texturing</i> .....             | 8         |
| 2.4 Desain UI/UX.....                           | 8         |
| 2.4.1 Prinsip-prinsip Desain UI/UX.....         | 8         |
| 2.4.2 Alat Desain UI/UX.....                    | 9         |
| 2.5 Penggunaan AI dalam Desain.....             | 9         |
| 2.6 Workflow dan Kolaborasi Tim.....            | 9         |
| 2.7 <i>Tools</i> yang Digunakan .....           | 11        |
| <b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b> | <b>12</b> |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.1 Pengumpulan Data dan Survei.....                        | 12        |
| 3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....                          | 12        |
| 3.1.2 Pertanyaan Kuesioner.....                             | 12        |
| 3.1.3 Hasil Kuesioner dan Usability Testing.....            | 13        |
| 3.1.4 Pembahasan Hasil Kuesioner dan Usability Testing..... | 14        |
| 3.1.5 Penyebab Masalah.....                                 | 14        |
| 3.1.6 Langkah-Langkah Perbaikan.....                        | 15        |
| 3.2 Strategi Pengembangan.....                              | 15        |
| 3.2.1 Pengumpulan Kebutuhan.....                            | 15        |
| 3.2.2 Perencanaan dan Desain.....                           | 15        |
| 3.2.3 Implementasi.....                                     | 17        |
| 3.2.4 Pengujian.....  | 17        |
| 3.2.5 Peluncuran.....                                       | 18        |
| 3.2.6 Evaluasi dan Pemeliharaan.....                        | 18        |
| 3.3 Strategi dalam Desain 3D.....                           | 18        |
| 3.3.1 Desain Base Pulau.....                                | 18        |
| 3.3.2 Desain Props.....                                     | 18        |
| 3.3.3 Desain Karakter NPC.....                              | 19        |
| 3.3.4 Texturing.....  | 19        |
| 3.4 Strategi dalam Desain UI/UX.....                        | 20        |
| <b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>             | <b>23</b> |
| 4.1 Implementasi.....                                       | 23        |
| 4.1.1 Implementasi Desain 3D.....                           | 23        |
| 4.1.2 Implementasi Desain UI.....                           | 26        |
| 4.2 Pengujian.....  | 32        |
| 4.2.1 Pengujian Survei.....                                 | 32        |
| 4.2.2 Pengujian Device.....                                 | 35        |
| 4.2.3 Analisis Perbandingan Visual.....                     | 38        |
| <b>BAB 5    KESIMPULAN.....</b>                             | <b>47</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....   | 47        |
| 5.2 Saran.....  | 47        |

|                      |    |
|----------------------|----|
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 47 |
| LAMPIRAN .....       | 49 |