

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. R. Irawan Hady, Justinus Andjarwirawan, "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Tata Surya untuk Anak SMP Berbasis Android," pp. 1–4, 2015.
- [2] E. KUSWANDINI, "Bab 1 pendahuluan," *Pelayanan Kesehat.*, vol. 2016, no. 2014, pp. 1–6, 2018, [Online]. Available: http://library.oum.edu.my/repository/725/2/Chapter_1.pdf
- [3] R. Nuqisari and E. Sudarmilah, "Pembuatan Game Edukasi Tata Surya dengan Construct 2 berbasis Android," *Emit. J. Tek. Elektro*, vol. 19, no. 2, pp. 86–92, 2019, doi: 10.23917/emit.v19i2.7987.
- [4] I. P. Sari, I. H. Batubara, A. H. Hazidar, and M. Basri, "Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran," *Hello World J. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 209–215, 2022, doi: 10.56211/helloworld.v1i4.142.
- [5] M. A. D. Pratama, Y. R. Ramadhan, and T. I. Hermanto, "Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 4, p. 980, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i4.4442.
- [6] V. Wijaya, M. Fadli, Y. A. Dharma, and M. R. Pribadi, "Pengembangan UI/UX pada aplikasi Go-Print Dengan menggunakan metode design thinking," *MDP Student Conf.*, vol. 1, no. 1, pp. 298–305, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1764>
- [7] W. Hadikristanto, "Pembelajaran Sistem Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Unity 3d," *Pembelajaran Sist. Tata Surya Untuk Siswa Sekol. Dasar Berbas. Unity 3d Wahyu*, vol. 10, no. September, pp. 167–172, 2016.
- [8] M. Masri and E. Lasmi, "Perancangan Media Pembelajaran Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Markerless," *J. Electr. Technol.*, vol. 3, no. 3, pp. 40–47, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/jet/article/view/1118>
- [9] Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, and Febrian Rahmadhika, "Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika," *Pixel J. Ilm. Komput. Graf.*, vol. 14, no. 1, pp. 48–57, 2021, doi: 10.51903/pixel.v14i1.456.
- [10] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [11] Feri Fariyanto and F. U. Suaidah, "Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [12] Y. S. Jamilah, "Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co," *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- [13] A. Prasida, S. H. Wijoyo, and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi User Experience Pada Website Progate.Com Menggunakan Indikator UX Honeycomb," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 7, pp. 2994–3004, 2021, [Online]. Available: <https://j->

ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/9466

- [14] M. S. Hartawan, "Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film," *Jeis J. Elektro Dan Inform. Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022, doi: 10.56486/jeis.vol2no1.161.
- [15] K. N. B. Putra, I. W. Swandi, and I. A. D. K. Ari, "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja Di Pt Kalman Group Indonesia," *Amarasi J. Desain Komun. Vis.*, vol. 4, no. 02, pp. 256–265, 2023, doi: 10.59997/amarasi.v4i02.2454.
- [16] S. Rahmadanti, A. P. Sujana, and A. Sularsa, "Pembuatan Desain Marker Pada Aplikasi Tuntunan Sholat Dan Doa Harian Untuk Media Pembelajaran Yayasan Ummul Quro," *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 9, no. 1, pp. 1368–1371, 2023.
- [17] A. P. Syahrir¹, S. P. Zahirah², and U. Salamah³, "Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman," *Pros. Semin. Nas.*, no. 1, pp. 732–742, 2023.