

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas kehendak-Nya, laporan ini dapat terselesaikan tepat waktu. Penulisan laporan ini merupakan bagian dari Proyek Akhir yang merupakan syarat untuk menyelesaikan studi di Telkom University.

Laporan ini menguraikan proses pengembangan UI/UX untuk sebuah aplikasi pembelajaran interaktif tentang tata surya, yang ditujukan bagi siswa kelas VII dan VIII. Dalam pengembangan aplikasi ini, metode *Design Thinking* digunakan untuk memastikan pengembangan yang sistematis dan terstruktur. Proyek ini diharapkan dapat memberikan pengalaman pembelajaran yang interaktif dan dapat mendukung proses pembelajaran siswa.

Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam penyusunan proyek akhir ini. Ucapan terima kasih ini disampaikan kepada:

1. Bapak Dr. Duddy Soegiarto, S.T., M.T., dan Ibu Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang tiada henti.
2. Ibu Fitri Sholihaty, S.Pd., M.M.Pd., selaku Kepala Sekolah SMPN 03 Baleendah, beserta para guru, atas dukungan, kerja sama, dan fasilitas yang diberikan sehingga proyek ini dapat berjalan dengan lancar.
3. Orang tua dan keluarga, atas doa, dukungan moral, dan material yang diberikan.
4. M.Adrian Delcano dan Dicki Hermawan, atas bantuan dan kerjasamanya selama proses penyusunan proyek akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap bahwa proyek akhir ini dapat memberikan kontribusi positif bagi dunia pendidikan, khususnya dalam meningkatkan kualitas pembelajaran bagi siswa - siswi SMPN 03 Baleendah. Penulis juga menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Bandung, Juli 2024



( Satrio Dharma Zibraldi )