

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB 1    PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	4
<b>BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Gambaran Umum Institusi.....	5
2.2 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	5
2.3 Landasan Teori.....	6
2.3.1 <i>User Interface (UI)</i> .....	6
2.3.2 <i>User Experience (UX)</i> .....	6
2.3.3 <i>Carpooling</i> .....	7
2.3.4 Efisiensi Mobilitas.....	7
<b>BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>8</b>
3.1 <i>Brainstorming</i> .....	8
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	8
3.1.2 <i>User Persona</i> .....	9
3.1.3 <i>Information Architecture</i> .....	10
3.1.4 <i>User Flow</i> .....	12

3.2 Perancangan Wireframe .....	17
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>24</b>
4.1 Pembuatan <i>Mockup</i> .....	24
4.2 Pembuatan <i>Prototype</i> .....	41
4.3 Evaluasi .....	42
4.4 Penyesuaian Berkelanjutan .....	47
4.5 Pengujian.....	50
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>	<b>51</b>
5.1 Kesimpulan .....	51
5.2 Saran.....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>52</b>