

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Jadwal Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Studi Pustaka/Rreferensi .....	4
2.1.1 UI/UX.....	4
2.1.2 Aplikasi Mobile.....	5
2.1.3 Aplikasi Berbasis Web .....	5
2.1.4 Figma.....	5
2.1.5 <i>Prototype</i> .....	5
2.1.6 Penitipan .....	6
2.1.7 <i>Scrum</i> .....	6
2.2 Gambaran Umum Istitusi .....	6
2.2.1 Visi Misi Perusahaan .....	8
2.2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
2.3 Divisi Kerja.....	11
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>13</b>
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	13
3.2 Analisis .....	13

3.2.1 User Story .....	13
3.2.2 Product Backlog .....	22
3.2.3 Sprint Planning .....	25
3.2.4 Sprint Backlog .....	30
3.2.5 Daily Scrum .....	35
3.2.6 Sprint Review.....	35
3.2.7 Sprint Retrospective .....	36
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	36
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>38</b>
4.1 Implementasi .....	38
4.1.1 User Customer .....	38
4.1.2 User Vendor .....	54
4.1.3 User Admin.....	67
4.1.4 User Finance .....	77
4.1.5 User Super Admin .....	83
4.2 Pengujian.....	97
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>	<b>98</b>
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran .....	98
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>99</b>