

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan	10
1.4 Batasan Masalah	11
1.5 Definisi Operasional	11
1.6 Metode Pengerjaan	12
1.7 Jadwal Pengerjaan	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Hotel Lingian	13
2.2 Intelligent Hotel Management System (IHMS)	13
2.3 Modul Housekeeping	14
2.4 <i>User Centered Design (UCD)</i>	15
2.5 Desain Antarmuka Pengguna (UI).....	16
2.6 Desain Pengalaman Pengguna (UX).....	17
2.7 Prinsip Desain UI/UX.....	18
2.8 Teori Warna dan Tipografi	19
2.9 Figma.....	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1 Analisis	21
3.1.1 <i>Specify the Context of Use</i>	21
3.1.2 <i>Specify User and Organization Requirements</i>	22

3.2 Perancangan	23
3.2.1 <i>Produce Design Solution</i>	23
BAB 4 IMPLEMENTASI DAxN PENGUJIAN	36
4.1 Mockup	36
4.2 Implementasi	45
4.3 Pengujian.....	46
4.3.1 <i>Evaluate Design</i>	46
BAB 5 KESIMPULAN	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	53