

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
BAB 1      PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	2
BAB 2      TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 PTMGRMD.....	4
2.2 Desa Marongge .....	4
2.3 <i>Website</i> .....	5
2.4 User Interface .....	5
2.5 User Experience .....	5
2.6 <i>Design Thinking</i> .....	5
2.7 Figma.....	6
2.8 System Usability Scale.....	7
BAB 3      ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	8
3.1 Analisis .....	8
3.1.1 <i>Empathize</i> .....	8
3.1.1.1 Wawancara .....	8
3.1.1.2 Observasi .....	9
3.1.1.3 <i>Empathy map</i> .....	10

3.1.2 <i>Define</i> .....	10
3.2 Proses Perancangan .....	11
3.2.1 <i>Ideate</i> .....	11
1.1.1.1 Referensi Visual.....	11
1.1.1.2 Struktur Menu.....	12
1.1.1.3 <i>Wireframe</i> .....	13
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	23
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	23
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	24
BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	25
4.1 Implementasi .....	25
4.1.1 <i>Prototyping</i> .....	25
4.2 Pengujian.....	34
BAB 5    KESIMPULAN.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran .....	38
DAFTAR PUSTAKA .....	39