

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 SEAQIS.....	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 <i>Task Management</i>	8
2.2.2 <i>User Experience</i>	8
2.2.3 <i>Usability Testing</i>	9
2.2.4 <i>Flowchart</i>	10
2.2.5 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	14
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	14
3.1.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	14
3.1.2 Pengembangan Sistem	16
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.2.1 <i>Empathize</i>	19
3.2.2 <i>Define</i>	21

3.2.3	<i>Ideate</i>	23
3.2.4	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	25
3.2.5	<i>User flow</i>	31
3.3	Prototype.....	41
3.3.1	<i>Design system</i>	41
3.3.2	<i>Wireframe</i>	46
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	59
3.4.1	Perangkat Keras	60
3.4.2	Perangkat Lunak.....	60
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	61
4.1	Implementasi.....	61
4.1.1	<i>Prototype High-Fidelity</i>	61
4.2	Pengujian.....	72
4.2.1	Skenario Pengujian.....	72
4.2.2	Pengujian <i>Usability Testing</i>	73
4.2.3	Hasil <i>Usability Testing</i>	74
BAB 5	KESIMPULAN	77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	77
	DAFTAR PUSTAKA.....	78
	LAMPIRAN.....	80