

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINILITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	12
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	12
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	13
I.5 Sistematika Penulisan .....	13
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
II.1 Model Bisnis .....	11
II.2 Pemasaran.....	11
II.3 Business Model Canvas.....	12
II.4 Analisis SWOT.....	16
II.5 Value Proposition Canvas .....	17
II.6 Lean Canvas .....	19

II.7 Business Model Environment.....	21
II.8 Analisis 7 Question .....	24
II.9 Metode Incremental.....	26
II.9.1 Net Present Value (NPV) .....	27
II.9.2 Payback Period .....	28
II.9.3 Internal Rate of Return (IRR).....	28
II.10 Alasan Pemilihan Metode dan Teori Penyelesaian Masalah.....	29
<b>BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....</b>	<b>31</b>
III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	31
III.1.1 Tahap Pendahuluan .....	33
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data .....	34
III.1.3 Tahap Pengolahan Data.....	35
III.1.4 Analisis dan Perancangan .....	36
III.1.5 Tahap Verifikasi dan Validasi.....	38
III.1.6 Tahap Akhir .....	38
III.2 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir .....	39
III.3 Identifikasi Komponen Sistem Terintegrasi.....	39
<b>BAB IV PENGUMPULAN, PENGOLAHAN DATA, SERTA PERANCANGAN MODEL BISNIS.....</b>	<b>41</b>
IV. 1 Profil Bisnis .....	41
IV.2 Deskripsi Data.....	41
IV.2.1 Data Model Bisnis Saat Ini .....	41
IV.2.2 Data Customer Profile Citaroom .....	49
IV.2.3 Data Lingkungan Bisnis Citaroom .....	56
IV.3 Proses Perancangan.....	74
IV.3.1 Analisis 7 Question .....	75
IV.3.2 Analisis SWOT Big Picture.....	78

IV.3.3 Matrix TOWS Big Picture .....	83
IV.3.4 Keseluruhan Strategi Usulan .....	85
IV.4 Prioritas Perbaikan .....	90
IV.5 Perancangan Blok Customer Segment.....	90
IV.6 Perancangan Blok Value Proposition .....	92
IV.6.1 Perancangan Value Proposition Canvas .....	92
IV.6.2 Pain Relievers .....	93
IV.6.3 Gains Creators.....	94
IV.6.4 Products and Services .....	94
IV.6.5 Fit Value Proposition Map dengan Customer Profil.....	95
IV.6.6 Desain Layout Saat Ini dan Usulan.....	95
IV.7 Perancangan Blok Channels .....	99
IV.7.1 Perancangan TikTok Citaroom .....	101
IV.8 Hasil Rancangan Business Model Canvas .....	104
IV.8.1 Analisis Perbandingan Model Bisnis Saat Ini dengan model Bisnis Usulan .....	106
<b>BAB V VERIFIKASI DAN VALIDASI SERTA EVALUASI HASIL RANCANGAN .....</b>	<b>122</b>
V.1 Verifikasi Hasil Rancangan .....	122
V.2 Simulasi Keuangan.....	122
V.3 Validasi Hasil Rancangan .....	124
V.4 Rencana Implementasi .....	129
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>131</b>
VI.1 Kesimpulan .....	131
IV.2 Saran .....	137
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>138</b>

LAMPIRAN..... 140