

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.6 Metode Pengerjaan	7
1.7 Jadwal Pengerjaan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	10
2.1.1 Mendaki Gunung.....	10
2.1.2 Aplikasi mobile	10
2.2 PENELITIAN	10
2.2.1 Aplikasi	10
2.3 <i>TOOLS</i> PERANCANGAN APLIKASI.....	11
2.3.1 BPMN (Business Proses and Nation).....	11
2.3.2 UML.....	12
2.3.3 Use Case Diagram	12
2.3.4 Class Diagram	13
2.3.5 ERD.....	14

2.4	TOOLS PEMBANGUNAN APLIKASI	16
2.4.1	Dart.....	16
2.4.2	Flutter.....	16
2.4.3	Thunder Forest.....	17
2.4.4	Weather API	17
2.5	TOOLS PERANCANGAN UI	18
2.5.1	Figma.....	18
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	19
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	19
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	21
3.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	22
3.4	Gambaran Sistem Usulan	23
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	23
3.6	Analisis Fungsionalitas.....	24
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	28
3.8	Model Aplikasi Berbasis Objek	29
3.8.1	Use Case Diagram	29
2.5.2	Skenario Use Case	30
2.5.3	Class Diagram	37
2.5.4	Perancangan Basis Data	37
2.5.5	ER-D.....	38
2.5.6	Skema relasi	38
3.8	Perancangan Antar Muka.....	39
2.5.7	Login.....	39
2.5.8	Home Page	40
2.5.9	Profile	40
2.5.10	Fitur Pemilihan Gunung	40
2.5.11	Fitur Materi Panduan Pendaki	41
2.5.12	Fitur perkiraan cuaca	42
2.5.13	Fitur Simpan Download map offline	42
2.5.14	Fitur Informasi Jalur gunung dan Fitur TAB setting	42

2.5.15	Fitur Estimasi Navigasi perjalanan dan galeri gunung	43
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		44
4.1	Implementasi	44
4.1.1	Implementasi Login	44
4.1.2	Implementasi Register	44
4.1.3	implementasi Home page	45
4.1.4	implementasi Profile	45
4.1.5	Implementasi Pemilihan Gunung	45
4.1.6	Implementasi Cuaca	46
4.1.7	Implementasi Pemanduan Materi Pendakian	46
4.1.8	Implementasi Informasi jalur Gunung dan Tab Setting	48
4.1.8.1	Informasi jalur Gunung	48
4.1.8.2	Tab Setting	49
4.1.9	Implementasi Estimasi Perjalanan dan Geleri Gunung	49
4.1.9.1	Galeri Gunung	49
4.1.9.2	Estimasi Perjalanan	50
4.2	Pengujian	50
4.2.1	Scope of Testing/Cakupan Pengujian (user dan admin)	50
4.2.2	Hasil Pengujian User	54
4.2.3	Hasil Pengujian Admin	60
4.2.4	Pengujian User Accept Test (UAT)	62
BAB 5 KESIMPULAN		64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN		67