

# DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I .....	xii
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Identifikasi Masalah</b> .....	2
<b>1.3 Rumusan Masalah</b> .....	2
<b>1.4 Pertanyaan Perancangan</b> .....	2
<b>1.5 Tujuan Perancangan</b> .....	2
<b>1.6 Batasan Masalah</b> .....	3
<b>1.7 Ruang Lingkup Perancangan</b> .....	3
<b>1.8 Manfaat Perancangan</b> .....	3
<b>1.9 Sistematika Penulisan</b> .....	3
BAB II.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Teori Dasar .....	5
2.3 Balapan pertama .....	6
2.3.1 Jenis-jenis balap mobil .....	6
4. <i>Touring</i> .....	8
2.4 History Drifting .....	11
2.4.1 Drifting Di Indonesia.....	12
2.5 Paddock .....	15
2.5.1 Aktivitas dalam paddock.....	16
2.6 Kajian Lapangan.....	17
2.6.1 Observasi .....	17
2.6.2 Indonesian Drift Series .....	17
2.7 Profil Project B Drift Team .....	18
2.7.1 Struktur Project B Drift Team.....	19
<b>Observ</b> .....	19

2.7.2 Observasi Project B Drift Team.....	19
2.7.3 Kebutuhan Dalam <i>Paddock</i> .....	20
2.8 Wawancara.....	22
2.8.2 Masalah Pada Project B Drift Team.....	26
2.8.3 Data Hasil Quesioner Kru Tim Project B Drift Team.....	26
2.9 Basis Kendaraan .....	28
2.9.1 Suzuki Carry .....	28
2.9.2 Daihatsu Granmax .....	29
2.10 Sistem Knockdown.....	30
2.11 MultiFungsi .....	31
2.12 HIPOTESIS .....	31
BAB III .....	32
3.1 Rancangan Penelitian .....	32
3.2 Penjelasan metode kualitatif.....	33
3.3 Teknik penggalian data.....	34
3.3.1 Teknik observasi .....	35
3.3.2 Teknik wawancara .....	35
3.3.3 Teknik kuesioner .....	37
3.3.4 Teknik studi Pustaka .....	38
3.3.5 Teknik pengolahan data .....	38
3.4 Metode perancangan.....	38
3.5 Proses perancangan .....	40
3.6 Metode validasi .....	41
BAB IV .....	42
4.1 PARAMETER PERANCANGAN .....	42
4.1.1 Aspek Pengguna.....	42
4.1.2 Aspek Fungsi.....	42
4.2 Studi kebutuhan.....	43
4.2.1 Aspek kekuatan produk.....	44
4.2.2 Aspek keamanan .....	44
4.3 5W + 1H .....	45
4.3.1 Pokok permasalahan .....	45

4.4 Tor (Term of Reference) .....	46
4.4.1 Deskripsi produk .....	46
4.4.2 Kebutuhan desain .....	46
4.4.3 Batasan desain .....	47
4.5 Hasil Analisa .....	47
4.6 Konsep proses perancangan .....	48
4.7 Proses perancangan .....	50
4.7.1 Mind map .....	50
4.7.2 Mood board .....	51
4.7.3 Image user .....	52
4.8 Sketsa Pencarian ide .....	52
4.8.1 Sketsa alternatif 1 .....	52
4.8.2 Sketsa alternatif 2 .....	53
4.8.3 Sketsa alternatif 3 .....	54
4.8.4 3D .....	55
4.8.5 Skema penggunaan .....	56
4.8.6 Zoning bloking .....	56
4.9 Mock up .....	57
4.9.1 Deskripsi .....	58
4.10 Lembar validasi ahli materi .....	59
4.10.1 Petunjuk penilaian instrumen perancangan .....	59
4.11 Lembar validasi user (Pengguna) .....	60
BAB V .....	61
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran .....	61
DAFTAR PUSTAKA .....	62