

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. S. Wibowo, *Desain Interaktif dengan Figma Panduan Praktis untuk Pemula dan Profesional*, Indonesia: Tiram Media, 2023.
- [2] S. T. A. N. D. I. G. H. A. H. B. P. C. A. A. R. A. I. M. Y. F. H. A. N. P. M. A. B. R. Muhammad Wali, *PENGANTAR 15 BAHASA PEMROGRAMAN TERBAIK DI MASA DEPAN (Referensi & Coding Untuk Pemula)*, PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [3] E. Z. Wahyu Muslimin, "Desain UI/UX Prototype SPP Metode Human Centered Design," *Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, vol. Vol 4, pp. Hal 746-756, 2023.
- [4] I. K. L. S. A. M. Rosma Arismawaty Putri, "DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI RARANGGE CORNER MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (HCD)," *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. Vol. 7 No. 3, 2023.
- [5] M. A. S. M. A. K. Saepul Milah, "PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI PENYEWAAN PERALATAN BAYI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (HCD) DI BABYSTUFFRENT PURWAKARTA," *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. Vol. 7 No. 3, 2023.
- [6] R. S. S. P. K. Hafiz Azhari Aritonang, "Perancangan User Experience Aplikasi Jasa Foto Produk menggunakan Human Centered Design," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vols. Vol. 7, No. 5, pp. hlm. 2152-2160, 2023.
- [7] A. G. P. Maheswari Paramita Prabowo, "Perancangan User Experience Aplikasi Booking Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 2022.
- [8] R. A. R. L. Panji Rachmat Setiawana, "Pelatihan Pemrograman Flutter," *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, Vols. Volume 03, No. 01, 2022.
- [9] B. R. A. E. H. T. G. P. W. W. Harry Ma'ruf, "Usability Testing of ChatGPT Website as A Medium for Task Collaboration Using the System Usability Scale Method (SUS)," *International Conference on Information Technology and Digital Applications (ICITDA)*, 2023.