

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Hikmah, A. Suradika, and R. A. A. Gunadi, "METODE AGILE UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS GURU MELALUI BERBAGI PENGETAHUAN (KNOWLEDGE SHARING)," vol. 3, pp. 30–39, 2003.
- [2] K. Schwaber and J. Sutherland, "The Scrum Guide," no. November, 2020.
- [3] "2020-Scrum-Guide-Indonesian".
- [4] I. Sommerville, *Software engineering*. Pearson, 2011.
- [5] A. Mail, M. Nusran, N. Chairani, T. Nur, and R. Faturrahman, "ANALISIS PENJADWALAN PRODUKSI DENGAN MENGGUNAKAN METODE CAMPBELL DUDECK SMITH DAN PALMER PADA PT. BOBI AGUNG INDONESIA," 2018.
- [6] Nizamuddin Silmi, Bambang Kurniawan, and Muhamad Subhan, "PERENCANAAN DALAM ILMU PENGANTAR MANAJEMEN," *Journal of Student Research*, vol. 2, no. 1, pp. 106–120, Jan. 2024, doi: 10.55606/jsr.v2i1.1899.
- [7] H. P. Ginanjar and A. Setiyadi, "PENERAPAN TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING PADA KATALOG Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)," vol. 9, no. 1, 2020.
- [8] A. Yulianeu and R. Oktamala, "Jurnal teknik informatika," vol. 10, no. 2, 2022.