

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Subhana Wa Ta'ala atas kelimpahan rahmat dan karunian-Nya, sehingga terpenuhinya laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Board Game* sebagai Media Kampanye *Anti-Bullying* untuk Anak Usia 9-12 Tahun” yang telah disusun dengan baik, lancar, dan sesuai harapan.

Tugas akhir ini dikerjakan dan diselesaikan sebagai tanggung jawab dan bakti sebagai Sarjana Desain, pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Penulisan tugas akhir tidak akan berjalan dengan baik tanpa adanya doa, dukungan, bimbingan, kontribusi, dan saran-saran dari pihak lain. Maka, penulis menuliskan ucapan terima kasih dan senantiasa doa tak terhingga kepada:

1. Bapak Terbit Setya Pambudi, M.Ds. selaku ketua Program Studi Desain Produk yang tak henti memberikan arahan dan wadah-wadah bercakap selama masa kuliah hingga menyelesaikan Tugas Akhir.
2. Bapak Martiyadi Nurhidayat, M.Ds. selaku koordinator Tugas Akhir yang selalu memberikan dukungan moral dan mental serta arahan yang tegas dalam penyelesaian tugas akhir.
3. Bapak Yanuar Herlambang, M.Ds. sebagai wali dosen yang senantiasa memberikan perizinan dan menjadi wadah berdiskusi selama masa kuliah.
4. Ibu Nurul Fitriana Bahri, M.Ds. sebagai dosen pembimbing yang tak henti dan telah banyak memberikan motivasi, ilmu, arahan, waktu, tenaga, dan keceriaan selama proses bimbingan hingga akhir, yang memudahkan penulis dalam menyelesaikan serangkaian tugas akhir hingga berjalan dengan baik dan lancar.
5. Bapak Hanif Azhar, M.Sc. sebagai dosen pembimbing yang terus memberikan dorongan, tegas, dan disiplin dalam setiap agenda-agenda pengerjaan tugas akhir sehingga membantu pematangan tugas akhir disetiap harinya.
6. Ibu Difiyatul Isna Alvionita, S.Ds. selaku ahli materi yang sejak awal penelitian hingga akhir, senantiasa memberikan saran-sarannya dan menjadi

ruang diskusi sehingga memudahkan dan membantu dalam pengerjaan Tugas Akhir.

7. Ibu Novriza Widiyana, S.Pd. sebagai ahli materi yang turut membantu peneliti dalam menggali data studi kasus hingga evaluasi aspek materi dari hasil perancangan.
8. Seluruh civitas SDN 119 Cijagra yang telah memberikan banyak kesempatan dan dukungan sepanjang proses penelitian.
9. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu, ruang, dukungan, kesempatan serta pengalaman selama masa kuliah di Telkom University.
10. Orang tuaku, hidupku, Mama Sabrawati Razak dan Ayah Basri Amin atas doa dan ridha yang tiada henti, restu, dukungan, apresiasi, kepercayaan, cinta, dan kasih selama hidup ini hingga penulis dapat belajar dan mendapatkan kesempatan yang luar biasa setiap harinya.
11. Adikku, Naidah Hipatia atas doa, dukungan, dan apresiasinya di setiap langkah penulis.
12. Akmal Nur Arifin, atas doa, ruang bercakap, kontribusi, ide, waktu, tenaga, semangat, apresiasi, dan rasa ikhlas yang luar biasa hingga penulis dapat menyelesaikan masa kuliah dengan baik.
13. Jihan Nazmi Mirzafanna Bilondatu, atas kesediaan, dukungan, dan waktu hingga penulisan Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
14. Sahabat-sahabatku, Fikar, Isna, Jasmine, Adinda, Eja, Fahmi, Nusa, Raaryn, Sesi, Nadia, Ayyash, Tiara, Intan, dan Afid atas semua dukungan dan doanya.
15. Teman-teman Program Studi Desain Produk seperjuangan yang menyelesaikan seluruh rangkaian perkuliahan dengan penuh tanggung jawab dan bersedia untuk tumbuh bersama yang setiap langkahnya sangat berarti bagi kehidupan penulis.

Terima Kasih atas kehadiran dan kontribusi pihak-pihak di atas di setiap langkah dan proses belajar penulis. Semoga Allah Subhana wa Ta'ala senantiasa membalas setiap kebaikannya. Penulis menyadari terdapat banyak kekurangan dari penulisan tugas akhir “Perancangan *Board Game* sebagai Media Kampanye

Anti-Bullying untuk Anak Usia 9-12 Tahun”. Dengan demikian, sangat terbuka bagi kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak dalam perbaikan penulisan laporan yang lebih baik.