## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 The Agile Methodology Sumber: Agile and Learn Concepts for Teaching ar	nd Learning
(David Parsons– Kathryn MacCallum, 2019 [7])	5
Gambar 2. 2 Logo <i>HTML</i>	7
Gambar 2. 3 Logo CSS	8
Gambar 2. 4 Logo <i>JavaScript</i>	9
Gambar 2. 5 Logo Visual Studio Code	10
Gambar 2. 6 Logo MySQL	11
Gambar 2. 7 Logo PHP	11
Gambar 2. 8 Logo Pyhton	12
Gambar 2. 9 Logo <i>Tailwindcss</i>	13
Gambar 2. 10 Logo <i>Chart.JS</i>	14
Gambar 2. 11 <i>Logo Figma</i>	14
Gambar 2. 12 Logo XAMPP	15
Gambar 2. 13 <i>Logo Github</i>	15

. 18
. 19
. 20
.21
. 24
. 25
.26
. 27
. 29
. 35
.36
.42
.42
.43
.43
.44
.44
.45
· · · ·

Gambar 4. 1 Halaman Utama Aplikasi	46
Gambar 4. 2 Memilih Parameter	47

Gambar 4. 3 Hasil Dari Parameter Yang Dipilih	
Gambar 4. 4 Halaman Perbandingan	
Gambar 4. 5 Melakukan Filter Pada Tahun, Lokasi, dan Parameter	
Gambar 4. 6 Melakukan Filtering berdasarkan Lokasi, Tahun, dan Parameter	
Gambar 4. 7 Halaman Scrapping	
Gambar 4. 8 Halaman Bila Scrappping Gagal	
Gambar 4. 9 Halaman Bila Scrapping Sukses	50
Gambar 4. 10 Melakukan Perbandingan Universitas Dari Tahun ke Tahun	50
Gambar 4. 11 Memilihi Tahun Awal Untuk Perbandingan Tahun ke Tahun	50
Gambar 4. 12 Memilih Tahun Akhir Untuk Perbandingan Tahun ke Tahun	51
Gambar 4. 13 Tampilan Setelah Memilih Tahun Awal dan Tahun Akhir, dan Klik "Lihat	
Perkembangan"	51
Gambar 4. 14 Halaman Cara Mengambil Token API Dari Website THE (1)	52
Gambar 4. 15 Halaman Cara Mengambil Token API Dari Website THE (2)	52
Gambar 4. 16 Halaman Cara Mengambil Token API Dari Website THE (3)	52
Gambar 4. 17 Halaman Cara Mengambil Token API Dari Website THE (4)	53
Gambar 4. 18 Cara Mengambil Token API Dari Website THE (5)	53
Gambar 4. 19 Cara Mengambil Token API Dari Website THE (6)	53
Gambar 4. 20 Halaman Daftar	54
Gambar 4. 21 Halaman Login	54
Caushan 4, 22 Ualanaan Dataila Dani Universitaa	
Gambar 4. 22 Halaman <i>Details</i> Dari Universitas	55