

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	5
1.5. Tujuan Perancangan	5
1.6. Batasan Perancangan.....	5
1.7. Ruang Lingkup Perancangan	5
1.8. Manfaat Perancangan	6
1.9. SistematikaPenulisan	6
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2. Kajian Pustaka.....	9
2.2.1. Perancangan	9
2.2.2. Ruang Terbatas.....	9
2.2.3. Mahasiswa Desain.....	10
2.2.4. Aktivitas Mahasiswa Desain	10
2.2.5. Meja Kerja.....	11
2.2.7. Sistem <i>Knockdown</i>	13
2.2.8. Ergonomi.....	14
2.2.9. Antropometri	14

2.3.	Kajian Lapangan	16
2.3.1.	Observasi.....	16
2.3.2.	Wawancara.....	18
2.3.3.	Kuesioner	20
2.3.4.	Produk Eksisting Toko <i>Online</i>	25
2.3.5.	Produk Eksisting (Meja Kerja Milik Pribadi)	26
2.3.6.	Produk Eksisting (Fasilitas Indekost)	27
2.4.	Hipotesa.....	29
BAB III		30
METODE		30
3.1.	Rancangan Penelitian (<i>ResearchDesign</i>)	30
3.2.	Metode Penelitian.....	31
3.3.	Teknik Pengambilan Data.....	32
3.3.1.	Teknik Observasi Partisipan	32
3.3.2.	Teknik Wawancara.....	33
3.3.3.	Teknik Kuesioner	33
3.3.4.	Teknik Dokumentasi	34
3.3.5.	Teknik Studi Pustaka	34
3.4.	Teknik Pengolahan Data	35
3.5.	Metode Perancangan	35
3.6.	Proses Perancangan.....	37
3.7.	Metode Validasi	37
BAB IV		40
PEMBAHASAN		40
4.1.	Parameter Studi Perancangan.....	40
4.1.1.	Aspek Kebutuhan Pengguna	40
4.1.2.	Aspek Fungsi.....	40
4.1.3.	Aspek Ergonomi	41
4.1.4.	Aspek Sistem.....	42
4.1.5.	Aspek Material	42
4.1.6.	Aspek Fitur.....	43
4.2.	Studi Perancangan.....	43
4.2.1.	Studi Aktivitas Dan Masalah Mahasiswa Desain	43
4.2.2.	Studi Volume Benda	45

4.3.	Konsep Perancangan	45
4.4.	Proses Perancangan	49
4.4.1.	<i>Mind Map</i>	49
4.4.2.	<i>Moodboard</i>	50
4.4.3.	<i>User board</i>	50
4.4.4.	<i>Product Image</i>	51
4.4.5.	Sketsa Alternatif	52
4.5.	Sketsa Final	57
4.6.	<i>Blocking System</i>	58
4.7.	<i>Exploded View</i>	59
4.8.	<i>Final Design</i>	60
4.9.	Gambar Teknik	63
4.10.	Proses Produksi	67
4.11.	<i>Testing</i>	70
4.12.	Dokumentasi <i>Prototype</i>	71
4.13.	Validasi Produk	72
4.14.	Biaya Produksi	74
BAB V	75
KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1.	Kesimpulan	75
5.1.	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	80