

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Posisi penelitian penulis	11
Gambar 2. Layout visual Map	16
Gambar 3. Layout kemasan	17
Gambar 4. Layout kartu.....	17
Gambar 5. <i>Color palette</i> anak usia 9-12 tahun.....	19
Gambar 6. SDN 223 Bhakti Winaya, Bandung.....	23
Gambar 7. Pengunjung Dots Board game kafe, Bandung.....	25
Gambar 8. Langkah-langkah Pengembangan 4D	38
Gambar 9. Moodboard	48
Gambar 10. Desain alternatif 1	49
Gambar 11. Desain alternatif 2.....	49
Gambar 12. Gambat Teknik <i>Prototype</i> 1	50
Gambar 13. <i>Prototype</i> kemasan.....	51
Gambar 14. <i>Prototype</i> kemasan.....	51
Gambar 15. <i>Prototype</i> Papan utama	51
Gambar 16. <i>Prototype</i> Board game	52
Gambar 17. Uji coba dan wawancara dengan wali kelas 4	54
Gambar 18. Uji coba dan wawancara dengan siswi kelas 4.....	54
Gambar 19. Papan permainan	56
Gambar 20. Kartu soal ‘Literasi’	59
Gambar 21. Kartu soal ‘Numerasi’	60
Gambar 22. Kartu soal ‘Sains’	61
Gambar 23. Desain Karakter	62
Gambar 24. Bianglala yang dapat diputar	63
Gambar 25. Ular dengan berbagai dimensi	63
Gambar 26. Tangga dengan berbagai bentuk dan dimensi	64
Gambar 27. Podium, pion hati, visual dadu angka dan dan dadu spesial	64
Gambar 28. Cover Lembar panduan permainan	65

Gambar 29. Isi Lembar panduan permainan	66
Gambar 30. Gambat teknik kemasan tampak perspektif.....	67
Gambar 31. Gambat teknik kemasan tampak atas	68
Gambar 32. Gambat teknik Kompartemen kartu	68
Gambar 33. Komponen dalam kemasan.....	69
Gambar 34. Komponen dalam kemasan (2).....	69
Gambar 35. Visual kemasan.....	70
Gambar 36. Kemasan Final	70
Gambar 37. Produk final tampak atas	71
Gambar 38. Produk final	71
Gambar 39. Wawancara dengan kelompok pemain.....	76
Gambar 40. Uji coba Board game dengan siswa kelas 4 (1).....	76
Gambar 41. Uji coba Board game dengan siswa kelas 4 (2).....	77
Gambar 42. Uji coba <i>Board game</i> dengan siswa kelas 4 (3).....	77