

## DAFTAR ISI

---

<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>I</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>II</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>III</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>X</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3    TUJUAN.....	2
1.4    BATASAN MASALAH .....	2
1.5    METODE Pengerjaan .....	2
1. <i>Analisis Kebutuhan</i> .....	3
2. <i>Design</i> .....	3
3. <i>Pengkodean dan Pengujian</i> .....	4
4. <i>Implementasi</i> .....	4
5. <i>Pemeliharaan</i> .....	4
1.6    JADWAL Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1    PROFIL TOKO F3Z SPORT .....	6
2.2    PENGADAAN BARANG .....	6
2.3    WEBSITE .....	6
2.4    TOOLS PEMODELAN YANG DIGUNAKAN.....	6
2.5    BUSINESS PROCESS MODEL AND NOTATION (BPMN).....	6
2.5.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	8
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	8

2.5.3	<i>Class Diagram</i> .....	9
2.6	TOOLS PEMBANGUNAN APLIKASI .....	11
2.6.1	<i>Bahasa Pemrograman</i> .....	11
2.7	PENGUJIAN .....	13
2.7.1	<i>Black Box Testing</i> .....	13
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>14</b>
3.1	ANALISIS .....	14
3.1.1	<i>Gambaran Sistem Saat ini (Produk)</i> .....	14
3.1.2	<i>Gambaran Sistem Usulan</i> .....	17
3.1.3	<i>Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak</i> .....	24
3.2	PERANCANGAN .....	26
3.2.2	<i>Perancangan Basis Data</i> .....	38
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>47</b>
4.1	IMPLEMENTASI .....	47
4.1.1	HALAMAN LOGIN .....	47
4.1.2	<i>Halaman Dashboard Gudang</i> .....	48
4.1.3	<i>Halaman Edit Barang Gudang</i> .....	48
4.1.4	<i>Halaman List Barang Gudang</i> .....	49
4.1.5	<i>Halaman Tambah Barang Gudang</i> .....	49
4.1.6	<i>Halaman Laporan Masuk dan Keluar Barang Gudang</i> .....	50
4.1.7	<i>Halaman Buat Laporan Masuk dan Keluar Barang Gudang</i> .....	50
4.1.8	<i>Halaman Cetak Laporan Barang Gudang</i> .....	51
4.1.9	<i>Halaman Akun User</i> .....	51
4.1.10	<i>Halaman Kelola Pengguna Karyawan</i> .....	52
4.1.11	<i>Halaman Edit Kelola Pengguna Karyawan</i> .....	52
4.1.12	<i>Halaman Tambah Kelola Pengguna</i> .....	53
4.2	PENGUJIAN .....	53
4.2.1	<i>Black Box Testing</i> .....	53
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN</b> .....	<b>76</b>
5.1	KESIMPULAN .....	76
5.2	SARAN .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>77</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>79</b>