

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Alternatif Solusi	6
I.3 Perumusan Masalah.....	7
I.4 Tujuan Tugas Akhir	8
I.5 Manfaat Tugas Akhir	8
I.6 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
II.1 Literatur Terkait.....	11
II.1.1 Pengembangan Produk.....	12
II.1.2 Design Thinking.....	13
II.1.3 Aplikasi	14
II.1.4 User Interface	15
II.1.5 User Experience	15
II.1.6 Sistem Pengelolaan Sampah	16
II.1.7 <i>System Usability Scale</i>	17
II.2 Alasan Pemilihan Metode	18

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....	20
III.1 Sistematika Perancangan.....	20
III.1.1 Tahap Pendahuluan	21
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	21
III.1.3 Tahap Pengolahan Data.....	25
III.1.4 Tahap Verifikasi dan Validasi Rancangan	26
III.1.5 Tahap Akhir.....	27
III.2 Identifikasi Komponen Sistem Terintegrasi	27
III.3 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	28
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI	30
IV.1 Tahap Pengumpulan Data.....	30
IV.1.1 <i>Empathize</i>	30
IV.2 Tahap Pengolahan Data	33
IV.2.1 <i>Define</i>	33
IV.2.2 <i>Ideate</i>	38
IV.2.3 Prototype.....	48
BAB V ANALISIS HASIL RANCANGAN	64
V.1 Verifikasi Rancangan.....	64
V.2 Validasi Rancangan	65
V.1 Testing.....	65
V.3 Analisis.....	70
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	72
VI.1 Kesimpulan.....	72
VI.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....	74