

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan Pada SDLC Waterfall [17]	2
Gambar 2 Tahapan Pada SDLC Inkremental [18]	3
Gambar 3 Tahapan Metode Waterfall [17]	8
Gambar 4 Tahapan Pada Metode Inkremental	9
Gambar 5 Alur Belajar Kebanyakan Pemrogram Pemula	12
Gambar 6 Tombol “Try It Yourself” Pada Halaman Artikel di W3Schools	13
Gambar 7 Fitur “Try It Yourself” di W3Schools	13
Gambar 8 Fitur Modul Pembelajaran di FreeCodeCamp	14
Gambar 9 Fitur Tantangan di Codewars	15
Gambar 10 Distribusi Usia Responden	17
Gambar 11 Distribusi Jenis Kelamin Responden	17
Gambar 12 Distribusi Profesi Responden	17
Gambar 13 Distribusi Jumlah Proyek Yang Telah Diselesaikan Responden	18
Gambar 14 Use Case Diagram Aplikasi Pojokoding	19
Gambar 15 Activity Diagram Aplikasi Pojokoding	21
Gambar 16 Arsitektur Sistem Aplikasi Pojokoding	22
Gambar 17 Entity Relationship Diagram Dari Aplikasi Pojokoding	23
Gambar 18 Relasi Antar Tabel Databse	23
Gambar 19 Halaman Latihan Saat Pertama Kali Dibuka	28
Gambar 20 Keadaan Ketika Semua Kasus Uji Berhasil Dipenuhi	28
Gambar 21 Keadaan Ketika Salah Satu Kasus Uji tTdak Terpenuhi	29
Gambar 22 Sistem Untuk Mengelola Konten Latihan	29
Gambar 23 Sambutan Untuk Responden	30
Gambar 24 Penjelasan Tugas Untuk Fitur Latihan	31
Gambar 25 Pertanyaan NPS	31
Gambar 26 Pertanyaan Untuk Mengkonfirmasi Apakah Responden Pernah Mengalami Tutorial Hell	32
Gambar 27 Distribusi Profesi Responden	32
Gambar 28 Distribusi Pengalaman Belajar Pemrograman	33
Gambar 29 Distribusi Tingkat Kesulitan Tugas Latihan Pada Usability Test	33
Gambar 30 Dashboard Netlify Menampilkan Status Deployment Aplikasi	35
Gambar 31 Situs Pojokoding Yang Bisa Diakses Dari Browser	36
Gambar 32 Ukuran Font Yang Sudah Diperbaiki	37
Gambar 33 Pengujian Yang Berjalan Tanpa Henti	37
Gambar 34 Pengujian Berhenti Jika Kode Tidak Menghasilkan Output	38
Gambar 35 Penunjuk Line Pada Pesan Error Tidak Sesuai Dengan Tempat Error Terjadi di Text Editor	38
Gambar 36 Penunjuk Baris Pada Pesan Error Sudah Sesuai Dengan Error Yang Terdapat Pada Editor Kode	39
Gambar 37 Tangkapan Layar Instruksi Usability Testing Untuk Fitur Latihan	40
Gambar 38 Distribusi Pengalaman Belajar Pemrograman Responden	40

Gambar 39 Tes Berjalan Ketika Pengguna Menekan Ctrl + Enter	43
Gambar 40 Ketika Tes Sudah terselesaikan Terdapat Outline Hijau dan Icon Centang	44
Gambar 41 Kode Tidak Memiliki Syntax Highlighting	44
Gambar 42 Kode telah memiliki Syntax Highlighting	45