

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
1.5.1 Metode Pengembangan Waterfall.....	2
1.5.2 Metode Pengembangan Inkremental	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Konsep Pembelajaran	6
2.1.1 <i>Tutorial Hell</i>	6
2.1.2 Pembelajaran Aktif.....	6
2.2 <i>Framework</i> dan <i>Library</i> Untuk Membangun Aplikasi	6
2.2.1 OneCompiler	6
2.2.2 Nuxt.....	7
2.2.3 Firebase.....	7
2.2.4 Sanity.....	7
2.3 Software Development Life Cycle	7
2.3.1. Metode Waterfall.....	7
2.3.2. Metode Inkremental	8
2.4 Pengujian Aplikasi	9
2.4.1 <i>Blackbox Testing</i>	9
2.4.2 Usability Testing.....	10

2.4.3 NPS (<i>Net Promoter Score</i>)	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	12
3.1 Gambaran Sistem Usulan.....	12
3.1.1 Observasi Masalah Pemrogram	12
3.1.2 Survei Aplikasi Sejenis	13
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis.....	15
3.2. Analisis Kebutuhan sistem	16
3.2.1 Survei Masalah Aplikasi.....	16
3.2.2 Use Case Diagram	19
3.2.3 Activity Diagram.....	21
3.2.4 Arsitektur Sistem.....	22
3.3 Perancangan Basis Data	23
3.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
3.3.2 Relasi Antar Tabel	23
3.3.3 Struktur tabel	24
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	27
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	28
4.1 Implementasi Tahap <i>Waterfall</i>	28
4.1.1 Hasil Pengembangan.....	28
4.1.2 Tahap Pengujian.....	29
4.1.3 <i>Deployment</i> dan <i>Maintenance</i>	35
4.2 Implementasi Iterasi Pertama.....	36
4.2.1 Analisis	36
4.2.2 Implementasi	36
4.2.3 Pengujian.....	39
4.3 Implementasi Iterasi Kedua	42
4.3.1 Analisis	42
4.3.2 Implementasi	42
4.3.3 Pengetesan <i>Blackbox</i>	45
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan.....	47

5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
Lampiran	50
Lampiran 1: Data Usability Testing Tahap Waterfall	50
Lampiran 2: Data Usability Testing Iterasi Pertama.....	53
Lampiran 3: Survey Tutorial Hell.....	57