

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Farid, Yuli Witanto, and Ika Ratnaningrum. 2017. "Pengembangan Media Edukasi 'Multimedia Indonesian Culture' (MIC) Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 34(2): 127–36.
- Alfaruqy, Muhammad Zulfa. 2022. "Generasi Z Dan Nilai-Nilai Yang Dipersepsikan Dari Orangtuanya (Generation Z and the Perceived Values From the Parents)." *Psyche* 4(1): 85–95. <http://journal.uml.ac.id/TIT>.
- Amin, Nur Fadilah, Sabaruddin Garancang, and Kamaluddin Abunawas. 2023. "KONSEP UMUM POPULASI DAN SAMPEL DALAM PENELITIAN." *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif* 14(1): 15–31. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/pilar/article/view/10624>.
- Azmi, Fakhri, and Denny Indrayana Setyadi. 2018. "Perancangan Motion Graphic Sebagai Upaya Pengenalan Profesi Bidang Teknologi Maritim FTK ITS Untuk Siswa SMA." *Jurnal Sains Dan Seni ITS* 7(2): 124–29.
- Baeti, Nur, Asrul Bahar, Veni Indrawati, Dwi Kristiastuti S, D Tata Boga, and Universitas Negeri Surabaya. 2021. "Studi Literatur Efektifitas Media Interaktif Motion Graphic Dalam Pembelajaran." *Jurnal Tata Boga* 10(2): 389–97.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Penerbit ANDI. <https://books.google.co.id/books?id=UqWLn0oaUYC&printsec=copyright&hl=id>.
- Dicky Valasta, Brave A. Sugiarto, and Sary D. E. Paturusi. 2023. "Program Studi Desain Komunikasi Visual Jurusan Desain Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta 2020."
- Fitriansyah, Fifit, and Kasmin. 2022. "Pemanfaatan Museum Sebagai Wisata Edukasi Dan Media Pembelajaran Sejarah." *CAKRAWALA: Jurnal Humaniora Bina Sarana Informatika* 22(2): 89–94. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/cakrawala> Retrieved from <https://doi.org/10.31294/jc.v19i2>.

- Gerlach dan Elly. 2016. "Media Pembelajaran." : 1. <https://webmediapembelajaran.wordpress.com/2016/12/30/gerlach-dan-elly/> (April 3, 2024).
- Heriyadi, D. 2005. "Qualitative Traits Identification of Bantam Type Garut Ram." *Jurnal Ilmu Ternak* 5(2): 47–52.
- Hidayatullah, T R I Nanda. 2020. "Pengelolaan Media Pembelajaran Wisata Alam Untuk." 1.
- Kaplan, Andreas M., and Michael Haenlein. 2010. "Users of the World, Unite! The Challenges and Opportunities of Social Media." *Business Horizons* 53(1): 59–68. doi:10.1016/j.bushor.2009.09.003.
- Khaatimah, Husnul, and Restu Wibawa. 2017. "Efektivitas Model Pembelajaran Cooperative Integrated Reading and Composition Terhadap Hasil Belajar." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 2(2): 76–87.
- Marpaung, Indra Yasinta O., and Sahat Siagian. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Proffesional 8 Kelas V Sd Swasta Namira." *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 3(1): 28–40. doi:10.24114/jtikp.v3i1.5003.
- Nismeta Rotua Mendrofa, Cheline, and Novita Aprilia. 2023. "Pemanfaatan Media Sosial Oleh Generasi Z Sebagai Media Pembelajaran (Utilization of Social Media By Generation Z As A Learning Medium)." *Jurnal Tonggak Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Teori dan Hasil Pendidikan Dasar* 2(1): 23–35. doi:10.22437/jtpd.v2i1.22874.
- Nugrohadi, Fahmi, and Rudi Susilana. 2018. "Efektivitas Penggunaan Media Motion Graphic Pada Pembelajaran Saintifik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Domain Kognitif (Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Terhadap Siswa Kelas VII Di SMPN 1 Kandanghaur)." *Edutechnologia* 2(1): 45–53.
- Perpres. 2017. "Undang - Undang RI Nomor 5 Tahun 2017." 6: 5–9.
- Putra, S. Y. 2016. "THEORITICAL REVIEW : TEORI PERBEDAAN GENERASI." *Analytical Biochemistry* 9(18): 123–34. <http://dx.doi.org/10.52353/ama.v9i2.142>.
- Rohayati, Tati, and Ervi Herawati. 2020. "IDENTIFIKASI UKURAN-UKURAN

TUBUH DOMBA GARUT JANTAN TANGKAS DI ARENA KETANGKASAN DOMBA RANCABANGO KABUPATEN GARUT (Identification Of Body Sizes On Fight Garut Ram In Arena Agility Sheep Rancabango Garut Regency).” *JANHUS: Jurnal Ilmu Peternakan Journal of Animal Husbandry Science* 4(2): 47. doi:10.52434/janhus.v4i2.976.

Saputra, Rizky Dias, and Setya Chendra Wibawa. 2020. “Studi Literatur Pengembangan Motion Graphic Video Sebagai Tren Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar.” *IT-Edu : Jurnal Information Technology and Education* 05(01): 371–79.

Sari, Sapta. 2014. “Meneropong Produksi Media Dan Idealisme Media Dalam Keterbukaan Informasi.” *Observasi* 12(1): 11–26. <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/observasi/article/view/168/154>.

Sembada, Surya Dwi, Hadi Pratomo, Ida Fauziah, Syahidah Asma Amani, Queen Nazhofah, and Riska Kurniawati. 2022. “Pemanfaatan Media Online Sebagai Sarana Edukasi Kesehatan Pada Remaja : Tinjauan Literatur.” *PREPOTIF : Jurnal Kesehatan Masyarakat* 6(1): 564–74. doi:10.31004/prepotif.v6i1.3110.

Septiawan, Gilang, Mochammad Arifin, and Tri Sagirani. 2023. “Pendekatan Double Diamond Untuk Meningkatkan Ketertarikan Pengguna Pada Portal Akademik.” *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)* 10(2): 228–40.

Soewardikoen, Didit Widiyatmoko. 2021. *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Penerbit PT Kanisius.

Sri Rizki Asti Karini, Rieke, and Zakiah Tuffahati. 2023. “Pengaruh Atraksi Wisata Dan Harga Terhadap Motivasi Berkunjung Wisatawan Di Situ Cangkuang.” *Manajemen dan Pariwisata* 2(1): 53–67. doi:10.32659/jmp.v2i1.254.

Sutrisman, Adi. 2022. “Efektivitas Penggunaan Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital Politeknik Negeri Sriwijaya.” *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknik Komputer)* 14(2): 589–602.

Turyati, Muchtarom, Winarno. 2016. “PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIDEO EDUKASI TERHADAP HASIL BELAJAR PKn SISWA KELAS VII SMP NEGERI 2 GONDANGREJO.” : 1–23.

<https://media.neliti.com/media/publications/159311-ID-pengaruh-penggunaan-media-video-edukasi.pdf>.

- Wardana, Dian Kusuma, and Miza Nina Adlini. 2022. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Animasi Materi Sistem Respirasi Kelas XI SMA." *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA* 8(3): 1301–7. doi:10.29303/jppipa.v8i3.1641.
- Yonatan, A. Z. 2024. "10 Media Sosial Dengan Pengguna Terbanyak 2024." *GoodStats*. <https://data.goodstats.id/statistic/10-media-sosial-dengan-pengguna-terbanyak-2024-CaJT1> (March 5, 2024).
- Zamanullail, Arasy., Hamidillah. Ajie, and Muhammad Ficky Duskarnaen. 2021. "Pembuatan Video Motion Graphic Data Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Negeri Jakarta Tahun 2018." *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer* 5(2): 8–14. doi:10.21009/pinter.5.2.2.