

## DAFTAR ISI

<b>PERANCANGAN KOMIK DIGITAL SEBAGAI.....</b>	<b>i</b>
<b>PERANCANGAN KOMIK DIGITAL SEBAGAI.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Perancangan .....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.7 Metode Analisis Data .....	6
1.8 Kerangka Berpikir .....	8
1.9 Pembabakan .....	9
<b>BAB II .....</b>	<b>10</b>
<b>DASAR PEMIKIRAN .....</b>	<b>10</b>
2.1 Perancangan .....	10
2.1.1 Pengertian Perancangan.....	10
2.2 Media Informasi .....	10
2.3 Desain Komunikasi Visual .....	12
2.3.1 Pengertian Desain Komunikasi Visual .....	12
2.3.2 Unsur-unsur Desain .....	12
2.3.3 Tipografi .....	16
2.3.4 Layout.....	18
2.4 Komik.....	19
2.4.1 Pengertian Komik .....	19

2.4.2 Media Komik .....	20
2.4.3 Elemen Komik .....	22
2.4.4 Karakter .....	31
<b>BAB III.....</b>	<b>34</b>
<b>DATA DAN ANALISIS MASALAH .....</b>	<b>34</b>
3.1 Data .....	34
3.1.1 Data Pemberi Proyek .....	34
3.1.2 Data Objek Perancangan.....	35
3.1.3 Data Khalayak Sasaran .....	40
3.1.4 Data Proyek Sejenis .....	41
3.1.5 Data Observasi.....	42
3.1.6 Data Hasil Wawancara .....	50
3.1.7 Data Hasil Kuesioner .....	55
3.2 Analisis Data .....	67
3.2.1 Analisis Matriks Proyek Sejenis .....	67
3.2.2 Analisis Hasil Observasi .....	72
3.2.3 Analisis Hasil Wawancara .....	73
3.2.4 Analisis Hasil Kuesioner .....	74
3.2.5 Analisis Hasil Data Matriks Perbandingan.....	74
<b>BAB IV .....</b>	<b>76</b>
<b>KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>	<b>76</b>
4.1 Konsep Pesan .....	76
4.2 Konsep Kreatif .....	76
4.2.1 Konsep Cerita .....	77
4.3 Konsep Media .....	79
4.3.1 Media Utama .....	79
4.3.2 Media Pendukung .....	79
4.4 Konsep Visual.....	83
4.4.1 Gaya Visual.....	83
4.5 Konsep Komunikasi .....	85
4.6 Konsep Bisnis.....	86
4.7 Hasil Perancangan .....	86
4.7.1 Hasil Perancangan Cerita.....	86
4.7.2 Karakter .....	88

3.7.3	Logo .....	93
4.7.4	Thumbnail Webtoon .....	93
4.7.5	Storyboard, Lineart, dan Shading .....	94
<b>BAB V</b>	.....	<b>95</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>95</b>
5.1	Kesimpulan .....	95
5.2	Saran .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>96</b>