

ABSTRAK

Upacara Ngarumat Pusaka merupakan salah satu budaya tradisional yang bertujuan untuk menghormati para leluhur dengan cara membersihkan atau merawat benda – benda pusaka seperti senjata dan alat – alat musik. Namun adanya keterbatasan media untuk menyampaikan nilai sosial kepada anak - anak di desa Lebakwangi hal ini menyebabkan adanya keterbatasan pewarisan kebudayaan Ngarumat Pusaka khususnya kepada generasi muda desa Lebakwangi. *Game* merupakan salah satu media hiburan yang berubah menjadi media edukasi dan hiburan bagi anak – anak. Perancang sebagai *game designer*, merancang *game design document* untuk menyampaikan nilai sosial dari tradisi Ngarumat Pusaka melalui karya yang berupa *trailer game*. Perancangan menerapkan metode campuran atau *Mixed Methods* melalui observasi, wawancara, dan survei terhadap anak SDN 1 di Desa Lebakwangi. Disertai dengan jurnal, karya sejenis, dan studi pustaka.

Kata Kunci: *game designer*, *game design document*, *trailer game*, Ngarumat Pusaka