

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan *Game Design Document* untuk Menyampaikan Nilai Sosial dari Tradisi Ngarumat Pusaka”. Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan untuk selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

1. Bapak Irfan Dwi Rahadianto S.Ds., M.Ds dan Bapak Muhammad Adharamadinka S.Ds, M.Ds. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan membantu penulis dalam pengerjaan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
2. Papa, Mama, dan keluarga besar yang selalu senantiasa mendukung dan memotivasi penulis agar Tugas Akhir dapat diselesaikan.
3. Malika Asvi Vivia, Sayyid Nurul Hakim, dan Adeodatus Tumangger selaku anggota kelompok yang mengerjakan Tugas Akhir dengan penulis dan saling membantu sesama.
4. Kucing – kucing tersayang penulis, Tuti, Leon, Blacky, Mochi, Cimol, Cimat, Momo, Bobo, Mimi, Nino, Ola, Lilo. Yang selalu memotivasi penulis dalam pengerjaan Tugas Akhir.
5. Sahabat – sahabat yang selalu menemani dan mendukung penulis, Anenta Ramaputri dan Malika Asvi Vivia dalam pengerjaan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna dan banyak terdapat kekurangan sehingga penulis berharap adanya kritik dan saran oleh para pembaca agar dapat menyempurnakan segala kekurangan dalam proposal ini.

Bandung, 1 Agustus 2024



Kesya Angeline Ramelan