

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Jumlah Evaluator dan Proporso Permasalahan Usability yang ditemukan	8
Gambar 2.2. <i>Design Principles Categorized</i> (Kimball, 2013)	9
Gambar 2.3. Kerangka Teori	14
Gambar 3.1. Tahapan Penelitian	16
Gambar 3.2. Penjelasan Teknis	23
Gambar 3.3. Pre Card Sorting	24
Gambar 3.4. Card Sorting.....	25
Gambar 3.5. Salah satu halaman materi penjelasan teknis VAE	28
Gambar 3.6. Memahami 10 Visual Aesthetic Principle	29
Gambar 3.7. Panduan VAE	30
Gambar 3.8. Tips Evaluasi VAE	30
Gambar 3.9. Contoh Evaluasi VAE	31
Gambar 3.10. Area Evaluasi <i>User interface</i> SSK McDonald's	32
Gambar 3.11. Desk Research Method (Turoń & Kubik, 2021)	33
Gambar 4.1. Observasi lapangan di McDonald's	44
Gambar 4.2. Waktu Terakhir Menggunakan SSK.....	45
Gambar 4.3. Intensitas Menggunakan SSK.....	45
Gambar 4.4. Pelaksanaan Card Sorting bersama salah satu responden	46
Gambar 4.5. Diagram Voting Card Sorting Tahap Pertama	47
Gambar 4.6. Diagram Voting Card Sorting Tahap Kedua	48
Gambar 4.7. Ambang Batas (<i>threshold</i>) Voting.....	50
Gambar 4.8. Eleminasi <i>design principle</i> berdasarkan tingkat kempirian.....	51
Gambar 4.9. Uji coba Visual Aesthetic Evaluation pada <i>user interface</i> SSK SimLocal	53
Gambar 4.10 Hasil Visual Aesthetic Evaluation.....	55
Gambar 4.11 Rentang Usia Responden.....	60
Gambar 4.12 Domisili Responden	61
Gambar 4.13 Hasil Voting Keyword.....	62
Gambar 4.14 Contoh Penerapan <i>Friendly</i> pada Sosial Media	63
Gambar 4.14 Contoh Penerapan <i>Fun</i> pada Poster.....	64
Gambar 4.16 Contoh Penerapan <i>Creative</i> pada Aplikasi McDonald's.....	65