

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Hakim, A. L., Maulana, I., Wafa, I., Koswara, Y., & Yulianti, Y. (2021). Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 4(1), 7–13.
- Ambrose, G., & Harris, P. (2010). *Basics Design 08: Design Thinking*. AVA Publishing SA.
- Arief, M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Andi.
- Assauri, S. (2016). *Manajemen Operasi Produksi : Pencapaian Sasaran Organisasi Berkesinambungan (3rd ed.)*. (R. F. Assauri, S. F. Assauri, N. Y. Assauri, & M. E. Nasution, Penyunt.) Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Browne, C. (2024, January 22). *What are User Flows in User Experience (UX) Design?* Diambil kembali dari CareerFoundry: <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-are-user-flows/#what-are-user-flows>
- Denny, N., & Yasmine. (2021). *Perancangan Situs Web sebagai Media Promosi untuk Perusahaan Anahata Holistic Psychological Service bagi Anak Umur 8-12 Tahun di Margahayu*.
- Desintha, S. (2022). Citra Visual Fotografi Potret Pada Kemasan herbana. *Serat Rupa Journal of Design, Vol.6, No.1: 94-105*, 94-105.
- Hendriyana, H. (2019). *Rupa Dasar Nirmana : Asas dan Prinsip Dasar Seni Visual*. Yogyakarta: Andi.
- Huda, N., & Amalia, R. (2020). Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang pada PT.PLN (Persero) Palembang. . *Jurnal Sisfokom (Sistem Komputer), Informasi* , 9(1), Dan 13–19.
- Interaction Design Foundation* . (2024, april 11). Diambil kembali dari Personas for Mobile UX Design. Interaction Design Foundation: <https://www.interaction-design.org/literature/article/user-personas-for-mobile-design-and-development-a-winning-technique-for-great-ux>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2024, february 27). *INVENTARIS*. Diambil kembali dari KBBI Daring: <https://kbbi.web.id/inventaris>
- Koesoemadinata, M. I., Soewardikoen, D., Putra, I. D., & Lawe, I. G. (2021). Perancangan dan Pelatihan Pengelolaan Website Pondok Pesantren Assubkiyah Kabupaten Bandung. *Aptekmas Jurnal Pengabdian*.
- Maruloh, D. M., & Ramdani, E. H. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PT. CJ TRADING MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *AKRAB JUARA* , 6(2), 17–26.

- Meilani, M. (2013). Teori Warna: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana. *VOL. 4 NO. 1 (2013): HUMANIORA* , 326-338.  
doi:<https://doi.org/10.21512/humaniora.v4i1.3443>
- Muallimah, H. (2021). KAJIAN PENERAPAN STRATEGI KOMUNIKASI AISAS TERHADAP PERANCANGAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. *Kreatif : Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan Inovatif*, 3 No.2.  
doi:<https://doi.org/10.53580/files.v3i02.30>
- Plattner, H. (t.thn.). *An Introduction to Design Thinking Process Guide*. Diambil kembali dari Stanford Graduate School of Education:  
<https://web.stanford.edu/~mshanks/MichaelShanks/files/509554.pdf>
- Pressman, A. (2019). *Design Thinking - A Guide to Creative Problem Solving for Everyone*. Routledge.
- Principles, Layout*. (t.thn.). Diambil kembali dari Material Design:  
<https://m2.material.io/design/layout/understanding-layout.html#layout-anatomy>
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Jakarta: ANDI (Anggota IKAPI).
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Demandia : Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain, Dan Periklanan*, 3(02), 219-237.
- Saffer, D. (2006). *Designing for Interaction: Creating Smart Applications and Clever Devices*. Pearson Education.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. Edsence:. *Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–5.
- Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain*. Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari.
- Sihombing, D. (2015). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sirait, F. N., Hanifati, G., & Ferdiansyah, A. (2022). Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus: Asuransi Online Superyou.co.id). *MAGENTA Jurnal Ilmiah dan Komunikasi*.
- Soedewi, s., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). THE DESIGN THINKING METHOD APPLICATION ON THE KIRIHUCI MSME WEBSITE DESIGN. *VISUALITA, Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 82.

- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Daerah Istimewa Yogyakarta: PT Kanisius.
- Swasty, W., & Adrianto, A. R. (2017). Does Color Matter on Web User Interface. *CommIT (Communication & Information Technology) Journal*.
- Thornsby, J. (2016). *Android UI Design*. . Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. *Automata, 1(2)*.
- Wijaya, J. (2024, January 5). *Masalah Manajemen Stok Barang dan Strategi Mengatasinya*. Diambil kembali dari Hash Micro:  
<https://www.hashmicro.com/id/blog/masalah-manajemen-stok-barang/>
- Zheng, J. (2013, october 1). Sitemap explorer: browser integrated web navigation. *RIIT 2013 - Proceedings of the 2nd Annual Conference on Research in Information Technology*, 63-64. doi:<https://doi.org/10.1145/2512209.2512230>