

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	4
I.3 Tujuan Tugas Akhir .....	4
I.4 Manfaat Tugas Akhir .....	4
I.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
II.1 Sistem Informasi Manajemen.....	6
II.2. Sistem .....	6
II.2.1 Informasi .....	6
II.2.2 Sistem Informasi .....	7
II.3 Manajemen Persediaan .....	7
II.4 Software Development Life-Cycle (SDLC).....	8
II.5 <i>Rapid Application Development</i> .....	8
II.6 <i>Database</i> .....	10

II.7 <i>Unified Modelling Language</i> .....	10
II.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	13
II.9 <i>Black Box Testing</i> .....	14
II.10 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	14
II.11 Data Transaksi .....	15
II.12 Pemilihan Kerangka Standar Perancangan.....	16
<b>BAB III SISTEMATIKA PENYELESAIAN MASALAH</b> .....	<b>18</b>
III.1 Sistematika Perancangan.....	18
III.1.1 Tahap Pendahuluan.....	20
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data.....	20
III.1.3 Tahap Perancangan Sistem .....	21
III.1.4 Tahap Verifikasi .....	21
III.1.5 Tahap Validasi Hasil Rancangan.....	21
III.1.6 Tahap Analisis .....	21
III.1.7 Tahap Penutup.....	22
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi .....	22
III.3 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir .....	22
<b>BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA</b> .....	<b>23</b>
IV. Pengumpulan Data .....	23
IV.1.1 Data Primer.....	23
IV.1.2 Data Sekunder .....	23
IV.1.3 Identifikasi <i>Stakeholder</i> .....	24
IV.1.4 Identifikasi Proses Bisnis .....	25
IV.2 Spesifikasi Perancangan dan Standar Perancangan .....	26
IV.3 Pengolahan Data .....	27
IV.3.1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna. ....	27
IV.3.2 <i>User Stories</i> .....	29

IV.4 <i>User Design</i> .....	32
IV.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
IV.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	36
IV.4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	48
IV.4.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	56
IV.4.5 <i>Mockup Design</i> .....	58
IV.5 Hasil Rancangan .....	67
IV.5.1 <i>Construction</i> .....	67
BAB V ANALISIS .....	71
V.1 Verifikasi dan Validasi.....	71
V.1.1 Verifikasi .....	71
V.1.2 Validasi .....	76
V.2 Analisis Hasil Rancangan Sistem.....	81
V.2.1 Proses Bisnis Usulan.....	81
V.2.2 Struktur Menu.....	83
V.2.3 Perbandingan Kondisi <i>Existing</i> dan Kondisi Usulan.....	83
V.2.4 Fungsionalitas Sistem .....	84
V.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	91
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	93
VI.1 Kesimpulan .....	93
VI.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA .....	94