

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL.....	6
ABSTRAK	7
ABSTRACT	8
BAB I	9
PENDAHULUAN.....	9
1.1 Latar Belakang	9
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Rumusan Masalah	11
1.4 Ruang Lingkup.....	11
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Metode Pengumpulan Data	12
1.7 Metode Analisis.....	14
1.8 Kerangka Berpikir	15
1.9 Kerangka Penelitian	17
BAB II.....	19
LANDASAN TEORI	19
2.1 Aplikasi Mobile.....	19
2.2 Perpustakaan	20
2.3 Perpustakaan Digital	21
2.4 User Interface	22
2.4.1 Tipe User Interface.....	23
2.4.2 Prinsip User Interface.....	24
2.5 User Experience	25
2.6 Wireframe	25

2.7	Wireflow	26
2.8	Desain Komunikasi Visual.....	28
2.8.1	Unsur-unsur Desain Komunikasi Visual.....	28
2.8.2	Prinsip Desain Komunikasi Visual	32
2.9	Warna	33
2.10	Tipografi.....	34
2.11	Layout	36
BAB III.....		39
DATA DAN ANALISIS MASALAH		39
3.1	Data Pemberi Proyek.....	39
3.1.1	Data Intitusi Pemberi Proyek	39
3.1.2	Profile Dinas Arsip dan Perpustakaan Kota Bandung.....	40
3.1.3	Visi dan Misi	40
3.1.4	Jenis Produk / Jasa	41
3.2	Data Produk / Jasa	41
3.2.1	Perpustakaan di era digital	41
3.3	Data Khalayak Sasaran	43
3.4	Data Proyek Sejenis	44
3.4.1	iPusnas.....	44
3.4.2	Henbuk	45
3.4.3	e-Perpus.....	45
3.5	Wawancara.....	46
3.5.1	Wawancara dengan Pengunjung Dinas Arsip dan Perpustakaan kota Bandung	46
3.5.2	Wawancara Ahli UI/UX	48
3.5.3	Wawancara dengan Pustakwan Dinas Arsip dan Perpustakaan Bandung	50
3.6	Data Hasil Kuisoner	52
3.7	Analisis Data	59
3.7.1	Analisis Matriks Perbandingan Proyek Sejenis	59
3.7.2	Analisis SWOT	62
Kesimpulan		63
BAB IV		64
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		64
4.1	Konsep Pesan	64
4.2	Konsep Kreatif	65

4.3	Konsep Media	66
4.3.1	Metode Dalam Perancangan	68
4.3.2	Media Pendukung.....	73
4.4	Konsep Visual	73
4.4.1	Moodboard	73
4.4.2	Warna	73
4.4.3	Layout	74
4.4.4	Tipografi.....	75
4.4.5	Ikon	75
4.5	Konsep Bisnis.....	76
4.6	Hasil Perancangan.....	77
4.6.1	Moodboard	77
4.6.2	Nama Aplikasi.....	77
4.6.4	Ikon	79
4.6.5	Sketsa Perancangan Wireframe.....	80
4.6.6	Wireflow.....	80
4.6.7	Tampilan User Interface	83
4.6.8	Media Pendukung.....	94
BAB V.....		101
KESIMPULAN DAN SARAN.....		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA		103