

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 “Kerangka Perancangan” .....	6
Gambar 2.1 Tradisi Ngarumat Pusaka .....	8
Gambar 2.2 Fire Emblem: Three Houses Game .....	9
Gambar 2.3 Evan, Ni no Kuni II Concept Art .....	9
Gambar 2.4 Circle Shape Character by Disney .....	10
Gambar 2.5 Square Shape Character by Disney .....	11
Gambar 2.6 Triangles Shape Character by Disney .....	11
Gambar 2.7 Silhouette .....	12
Gambar 2.8 Body Proportion .....	12
Gambar 2.9 Height Relation Chart .....	13
Gambar 2.10 Basim’s Costume in Assassin’s Creed Mirage .....	13
Gambar 2.11 Emotions .....	14
Gambar 2.12 Happiness .....	14
Gambar 2.13 Sadness .....	14
Gambar 2.14 Surprise .....	15
Gambar 2.15 Fear .....	15
Gambar 2.16 Anger .....	15
Gambar 2.17 Disgust and Contempt .....	16
Gambar 2.18 Gestures .....	16
Gambar 2.19 Color Wheel .....	18
Gambar 2.20 Primary Color .....	18
Gambar 2.21 Secondary Color .....	19
Gambar 2.22 Tertiary Color .....	19
Gambar 2.23 Analogous Color .....	19
Gambar 2.24 Complementary Color .....	20
Gambar 2.25 Triadic Color .....	20
Gambar 2.26 Color Temperature .....	21
Gambar 3.1 Warga Berebut Air Bekas Pencucian Benda-benda Pusaka di Acara Ngarumat Pusaka .....	31
Gambar 3.2 Para Tokoh Penting Menata Alat Musik Benda Pusaka di Atas Panggung Bale .....	32

Gambar 3.3 Para Penyelenggara Acara Ngarumat Pusaka Menyajikan Hidangan Tumpeng di Depan Tokoh Penting.....	32
Gambar 3.4 Beberapa Tokoh Penting Memberi Sambutan dan Pembukaan di Acara Ngarumat Pusaka .....	33
Gambar 3.5 Suasana Makan Siang Bersama Para Warga dan Penyelenggara Acara di Acara Ngarumat Pusaka .....	34
Gambar 3.6 Foto Bersama dengan Pak Ujang Setelah Sesi Wawancara .....	35
Gambar 3.7 Sesi Wawancara dengan Pak Wawan .....	36
Gambar 3.8 Sesi Wawancara dengan Kak Irma.....	37
Gambar 3.9 Doraemon: Story of Seasons .....	38
Gambar 3.10 Karakter Noby.....	39
Gambar 3.11 Breakdown Karakter Noby .....	39
Gambar 3.12 Siluet Karakter Noby .....	39
Gambar 3.14 Gesture Karakter Noby .....	40
Gambar 3.15 Ekspresi Karakter Noby.....	40
Gambar 3.16 Ni no Kuni: Wrath of the White Witch .....	41
Gambar 3.17 Karakter Oliver .....	42
Gambar 3.18 Breakdown Karakter Oliver .....	42
Gambar 3.19 Siluet Karakter Oliver .....	42
Gambar 3.20 Color Palette karakter .....	43
Gambar 3.21 Gesture Karakter Oliver.....	43
Gambar 3.22 Ekspresi Karakter Oliver.....	43
Gambar 3.23 Yo-Kai Watch .....	44
Gambar 3.24 Karakter Keita.....	45
Gambar 3.25 Breakdown Karakter Keita.....	45
Gambar 3.26 Siluet Karakter Keita.....	46
Gambar 3.27 Color Palette karakter Keita.....	46
Gambar 3.28 Gesture Karakter Keita.....	46
Gambar 3.29 Ekspresi Karakter Keita .....	46
Gambar 4.1 Moodboard Karakter Galih .....	51
Gambar 4.2 Sketsa Alternatif Bentuk Karakter Utama.....	51
Gambar 4.3 Sketsa Alternatif Karakter Galih .....	52
Gambar 4.4 Siluet Karakter Galih .....	52
Gambar 4.5 Sketsa Alternatif Tas Karakter Galih.....	52

Gambar 4.6 Alternatif Base Color Karakter Galih.....	53
Gambar 4.7 Sketsa Turn Around Pakaian Bebas Karakter Galih .....	53
Gambar 4.8 Base Color Turn Around Pakaian Bebas Karakter Galih.....	54
Gambar 4.9 Shading Turn Around Pakaian Bebas Karakter Galih.....	54
Gambar 4.10 Sketsa Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Galih .....	55
Gambar 4.11 Base Color Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Galih .....	55
Gambar 4.12 Shading Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Galih.....	55
Gambar 4.13 Sketsa Gesture Karakter Galih.....	56
Gambar 4.14 Base Color Gesture Karakter Galih .....	56
Gambar 4.15 Shading Gesture Karakter Galih .....	57
Gambar 4.16 Skesa Ekspresi Karakter Galih.....	57
Gambar 4.17 Base Color Ekspresi Karakter Galih .....	57
Gambar 4.18 Shading Ekspresi Karakter Galih.....	58
Gambar 4.19 Moodboard Karakter Atep .....	58
Gambar 4.20 Sketsa Alternatif Bentuk Karakter Atep.....	59
Gambar 4.21 Sketsa Alternatif Karakter Atep 1 .....	59
Gambar 4.22 Sketsa Alternatif Karakter Atep 2 .....	59
Gambar 4.23 Siluet Karakter Atep.....	60
Gambar 4.24 Alternatif Base Color Karakter Atep.....	60
Gambar 4.25 Sketsa Turn Around Pakaian Bebas Karakter Atep.....	61
Gambar 4.26 Base Color Turn Around Pakaian Bebas Karakter Atep .....	61
Gambar 4.27 Shading Turn Around Pakaian Bebas Karakter Atep.....	61
Gambar 4.28 Sketsa Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Atep.....	62
Gambar 4.29 Base Color Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Atep .....	62
Gambar 4.30 Shading Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Atep .....	62
Gambar 4.31 Sketsa Gesture Karakter Atep .....	63
Gambar 4.32 Base Color Gesture Karakter Atep.....	63
Gambar 4.33 Shading Gesture Karakter Atep.....	63
Gambar 4.34 Sketsa Ekspresi Karakter Atep.....	64
Gambar 4.35 Base Color Ekspresi Karakter Atep .....	64
Gambar 4.36 Shading Ekspresi Karakter Atep .....	64
Gambar 4.37 Moodboard Karakter Pak Endang.....	65
Gambar 4.38 Sketsa Alternatif Bentuk Karakter Pak Endang .....	66
Gambar 4.39 Sketsa Alternatif Karakter Pak Endang 1.....	66

Gambar 4.40 Sketsa Alternatif Karakter Pak Endang 2.....	67
Gambar 4.41 Sketsa Alternatif Karakter Pak Endang 3.....	67
Gambar 4.42 Siluet Karakter Pak Endang .....	67
Gambar 4.43 Alternatif Base Color Karakter Pak Endang .....	68
Gambar 4.44 Revisi Alternatif Base Color Karakter Pak Endang .....	68
Gambar 4.45 Sketsa Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Endang.....	69
Gambar 4.46 Base Color Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Endang .....	69
Gambar 4.47 Shading Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Endang .....	69
Gambar 4.48 Sketsa Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Endang .....	70
Gambar 4.49 Base Color Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Endang.....	70
Gambar 4.50 Shading Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Endang .....	70
Gambar 4.51 Sketsa Gesture Karakter Pak Endang.....	71
Gambar 4.52 Base Color Gesture Karakter Pak Endang .....	71
Gambar 4.53 Shading Gesture Karakter Pak Endang.....	71
Gambar 4.54 Sketsa Ekspresi Karakter Pak Endang .....	72
Gambar 4.55 Base Color Ekspresi Karakter Pak Endang.....	72
Gambar 4.56 Shading Ekspresi Karakter Pak Endang.....	72
Gambar 4.57 Moodboard Karakter Pak Dayat .....	74
Gambar 4.58 Sketsa Alternatif Bentuk Karakter Pak Dayat.....	74
Gambar 4.59 Sketsa Alternatif Karakter Pak Dayat 1 .....	75
Gambar 4.60 Sketsa Alternatif Karakter Pak Dayat 2 .....	75
Gambar 4.61 Siluet Karakter Pak Dayat.....	75
Gambar 4.62 Alternatif Base Color Karakter Pak Dayat.....	76
Gambar 4.63 Sketsa Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Dayat.....	77
Gambar 4.64 Base Color Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Dayat .....	77
Gambar 4.65 Shading Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Dayat.....	77
Gambar 4.66 Sketsa Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Dayat.....	78
Gambar 4.67 Base Color Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Dayat .....	78
Gambar 4.68 Shading Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Dayat .....	78
Gambar 4.69 Sketsa Gesture Karakter Pak Dayat .....	79
Gambar 4.70 Base Color Gesture Karakter Pak Dayat.....	79
Gambar 4.71 Shading Gesture Karakter Pak Dayat.....	79
Gambar 4.72 Sketsa Ekspresi Karakter Pak Dayat.....	80
Gambar 4.73 Base Color Ekspresi Karakter Pak Dayat .....	80

Gambar 4.74 Shading Ekspresi Karakter Pak Dayat .....	80
Gambar 4.75 Moodboard Karakter Pak Wira .....	81
Gambar 4.76 Sketsa Alternatif Bentuk Karakter Pak Wira.....	82
Gambar 4.77 Sketsa Alternatif Karakter Pak Wira 1 .....	82
Gambar 4.78 Sketsa Alternatif Karakter Pak Wira 2 .....	83
Gambar 4.79 Sketsa Alternatif Karakter Pak Wira 3 .....	83
Gambar 4.80 Siluet Karakter Pak Wira.....	83
Gambar 4.81 Alternatif Revisi Base Color Karakter Pak Wira .....	84
Gambar 4.82 Sketsa Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Wira .....	85
Gambar 4.83 Base Color Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Wira .....	85
Gambar 4.84 Shading Turn Around Pakaian Bebas Karakter Pak Wira.....	85
Gambar 4.85 Sketsa Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Wira.....	86
Gambar 4.86 Base Color Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Wira .....	86
Gambar 4.87 Shading Turn Around Pakaian Pangsi Karakter Pak Wira.....	86
Gambar 4.88 Sketsa Gesture Karakter Pak Wira .....	87
Gambar 4.89 Base Color Gesture Karakter Pak Wira.....	87
Gambar 4.90 Shading Gesture Karakter Pak Wira .....	87
Gambar 4.91 Sketsa Ekspresi Karakter Pak Wira.....	88
Gambar 4.92 Base Color Ekspresi Karakter Pak Wira .....	88
Gambar 4.93 Shading Ekspresi Karakter Pak Wira.....	88
Gambar 4.94 Poster Ngarumat Pusaka .....	89
Gambar 4.95 Keyart Ngarumat Pusaka .....	90
Gambar 4.96 Sprite Game Karakter Ngarumat Pusaka .....	90