

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 3.1 Usia Responden	25
Diagram 3.2 Responden yang Mengetahui Ngarumat Pusaka.....	26
Diagram 3.3 Responden yang Mengikuti Ngarumat Pusaka	26
Diagram 3.4 Responden yang Bermain Game Handphone	27
Diagram 3.5 Aplikasi yang Sering digunakan Responden	27
Diagram 3.6 Rentang Waktu Responden Bermain Media Sosial dalam Sehari	28
Diagram 3.7 Rentang Waktu Video yang ditonton Responden.....	28
Diagram 3.8 Karakter Utama yang disukai Responden.....	29
Diagram 3.9 Gaya Gambar yang disukai Responden	29
Diagram 3.10 Warna yang disukai Responden.....	30

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Karakter Noby	38
Tabel 3.2 Analisis Karakter Oliver	41
Tabel 3.3 Analisis Karakter Keita.....	45