

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Mindmap</i> Bab 1.....	9
Gambar 2.1 <i>Mindmap</i> Bab 2.....	26
Gambar 3.2 Buah Carica.....	29
Gambar 3.3 Tumbuhan Purwaceng.....	29
Gambar 3.4 Dokumentasi Komunitas Pendaki Gunung Bandung.....	30
Gambar 3.5 Dokumentasi Relawan di Basecamp Gunung Prau.....	31
Gambar 3.6 Dokumentasi Wawancara dengan BPBD.....	32
Gambar 3.7 Dokumentasi Relawan di Basecamp Gunung Sumbing.....	35
Gambar 3.8 Banner Stardew Valley.....	37
Gambar 3.9 <i>Death Penalty</i>	38
Gambar 3.10 <i>Marriage</i>	39
Gambar 3.11 <i>Tools</i>	39
Gambar 3.12 <i>Abigail Friendship Guide</i>	40
Gambar 3.13 <i>Enemies</i>	41
Gambar 3.14 Batas Map.....	41
Gambar 3.15 Minecraft Xbox Banner.....	43
Gambar 3.16 Menu Pergantian Mode.....	45
Gambar 3.17 Ender Dragon.....	46
Gambar 3.18 <i>End Portal</i>	46
Gambar 3.19 Ender Dragon <i>Fight Scene</i>	47
Gambar 3.20 Musuh di Minecraft.....	48
Gambar 3.21 Batas <i>Game</i> Minecraft.....	48
Gambar 3.22 Banner <i>Game</i> LIMBO.....	50
Gambar 3.23 Puzzle pada <i>Game</i> LIMBO.....	51
Gambar 3.24 <i>The Sister</i>	52
Gambar 3.25 <i>Traps</i>	52
Gambar 3.26 Laba-Laba LIMBO.....	53
Gambar 3.27 Penduduk Pribumi.....	53
Gambar 3.28 Air atau Sungai.....	54
Gambar 4.1 Trailer Game Ngulandara Mageni.....	78
Gambar 4.2 Karakter Satria.....	79
Gambar 4.3 Karakter Budi.....	79
Gambar 4.4 Karakter Akbar.....	80
Gambar 4.5 Karakter Pendaki 2.....	80
Gambar 4.6 Karakter Pendaki 3.....	81
Gambar 4.7 Botol Air.....	81
Gambar 4.8 Makanan Ringan.....	82
Gambar 4.9 Buah Carica.....	82
Gambar 4.10 Purwaceng.....	83
Gambar 4.11 Senter.....	83

Gambar 4.12 Pisau Kecil.....	84
Gambar 4.13 Ranting Cabang Pohon.....	84
Gambar 4.14 Ranting Cabang Pohon Basah.....	85
Gambar 4.15 Arit.....	85
Gambar 4.16 Cangkul.....	86
Gambar 4.17 Sekop.....	86
Gambar 4.18 Inventory Slot.....	88
Gambar 4.19 Aset Ranting Pohon Terbakar.....	88
Gambar 4.20 Ilustrasi Babi Hutan.....	89
Gambar 4.21 Aset Semak-semak.....	89
Gambar 4.22 Aset Rumput Terbakar.....	90
Gambar 4.23 Aset Pohon Terbakar.....	91
Gambar 4.24 Aset Pepohonan.....	92
Gambar 4.25 Ilustrasi Macan Kumbang Wonosobo.....	92
Gambar 4.26 Jurang Level 3.....	93
Gambar 4.27 Health Bar dan Energy Bar.....	94
Gambar 4.28 Dash Movement.....	96
Gambar 4.29 Aset Basecamp Gunung Sumbing.....	97
Gambar 4.30 Peta Level 1.....	99
Gambar 4.31 Peta Level 2 Stage 1.....	100
Gambar 4.32 Peta Level 2 Stage 2.....	100
Gambar 4.33 Peta Level 3.....	101
Gambar 4.34 Peta Level 4 Stage 1.....	102
Gambar 4.35 Peta Level 4 Stage 2.....	103
Gambar 4.36 Peta Level 5.....	104
Gambar 4.37 Flowchart.....	106
Gambar 4.38 UI Prototype.....	108
Gambar 4.39 Animasi Jalan Satria.....	131
Gambar 4.40 Dash Movement.....	131
Gambar 4.41 Eating Animation.....	131
Gambar 4.42 Cutting Animation.....	132
Gambar 4.43 Animasi Mencangkul.....	132