

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 aplikasiatika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 Barang Inventaris.....	6
II.2 Manajemen Barang Inventaris.....	6
II.3 Siklus Manajemen Barang Inventaris.....	7
II.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	9
II.4.1 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	9
II.4.1.1 Tahap <i>Planning</i>	9
II.4.1.2 Tahap <i>Analysis</i>	10
II.4.1.3 Tahap <i>Design</i>	10
II.4.1.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10

II.4.1.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
II.4.1.3.1.2 <i>Activity Diagram</i>	12
II.4.1.3.1.3 <i>Class Diagram</i>	13
II.4.1.3.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
II.4.1.3.1.5 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	15
II.4.1.4 Tahap Implementasi	16
II.4.1.4.1 HTML, CSS, dan <i>JavaScrip</i>	16
II.4.1.4.2 PHP.....	17
II.4.1.4.3 MySQL.....	17
II.4.1.4.4 <i>Framwork</i>	17
II.4.1.4.5 Laravel.....	19
II.4.1.4.6 Monolitik	19
II.4.1.5 Tahap <i>Testing</i>	19
II.4.1.5.1 <i>Blackbox Testing</i>	20
II.4.1.5.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	20
II.4.2 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	22
II.4.3 <i>Quick Resonse Code (QR Code)</i>	23
II.4.4 Penelitian Terdahulu	24
II.4.5 Perbandingan dan Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja.	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	32
III.1 Model Konseptual	32
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	33
III.2.1 Tahap Perencanaan Kebutuhan	34
III.2.2 Tahap Desain Aplikasi	35
III.2.4 Tahap Pengembangan.....	36
III.2.5 Tahap Implementasi	37
III.3 Pengumpulan Data	37
III.4 Pengembangan Produk / Artifak	37

III.5 Metode Evaluasi.....	38
III.6 Alasan Pemilihan Metode	39
III.7 Rencana Jadwal Kegiatan	41
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	44
IV.1. Analisis	44
IV.1.1 Analisis Masalah	44
IV.1.2 Analiss Proses Bisnis Eksisting.....	45
IV.1.3 Analisis GAP.....	45
IV.1.4 Analisa Proses Bisnis Usulan.....	47
IV.1.5 Analisa Aktor	48
IV.1.6 Analisa Kebutuhan aplikasi.....	49
IV.1.7 Kebutuhan Fungsional Aplikasi.....	50
IV.1.8 Kebutuhan Non Fungsional Aplikasi	50
IV.2 Perancangan Desain Aplikasi	52
IV.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
IV.2.2 <i>Use Case Scenario</i>	53
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i>	62
IV.2.4 <i>Class Diagram</i>	69
IV.2.5 <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	69
IV.2.6 <i>Sequence Diagram</i>	70
IV.2.7 <i>Design Style Guide</i>	77
IV.2.8 <i>Prototype</i>	79
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	83
V.1 <i>Rapid Application Development</i>	83
V.1.1 Tahap <i>Planning</i>	83
V.1.2 Tahap <i>Design</i>	84
V.1.3 Tahap <i>Development</i>	84
V.1.3.1 Halaman <i>Login</i>	84
V.1.3.2 Halaman Kategori.....	85
V.1.3.2.1 Halaman Menambah Kategori	85

V.1.3.2.2 Halaman Memperbaharui Kategori.....	86
V.1.3.3 Halaman barang inventaris	86
V.1.3.3.1 Halaman Menambah barang inventaris.....	87
V.1.3.3.2 Halaman Memperbaharui barang inventaris	87
V.1.3.3.3 Halaman QR <i>Code</i> barang inventaris.....	88
V.1.3.4 Halaman Vendor	88
V.1.3.4.1 Halaman Menambah Vendor	89
V.1.3.4.2 Halaman Memperbaharui Vendor.....	89
V.1.3.5 Halaman barang inventaris masuk.....	90
V.1.3.5.1 Halaman Menambah barang inventaris masuk	90
V.1.3.5.2 Halaman Memperbaharui barang inventaris masuk.....	91
V.1.3.5.3 Halaman Halaman QR <i>Code</i> barang inventaris Masuk	91
V.1.3.6 Halaman Laporan barang inventaris Masuk	92
V.1.3.6.1 Halaman <i>Print</i> Laporan barang inventaris Masuk	92
V.1.3.7 Halaman Laporan Stok barang inventaris.....	93
V.1.3.7.1 Halaman <i>Print</i> Laporan Stok barang inventaris.....	93
V.1.4 Tahap <i>Testing</i>	94
V.1.4.1 <i>Blackbox Testing</i>	94
V.1.4.2 <i>User Acceptance Testing</i>	104
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	108
VI.1 Kesimpulan	108
VI.2 Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN	115