

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Metode Perancangan.....	5
1.7 Kerangka Perancangan	7
1.8 Pembabakan.....	8
BAB II DASAR TEORI.....	9
2.1 Kebudayaan	9
2.2 Tradisi.....	9
2.3 Ngarumat Pusaka.....	10
2.4 Nilai Sosial	13
2.5 Animasi.....	13
2.6 Trailer Game.....	13
2.7 Storyboard	14
2.8 Narasi Cerita.....	21
2.9 Metode Perancangan	22
2.10Khalayak Sasaran	23
BAB III DATA DAN ANALISIS	24
3.1 Data Hasil Penelitian	24
3.2 Data dan Analisis Khalayak Sasaran.....	39
3.3 Data Analisis Karya Sejenis	40
3.4 Hasil Kesimpulan dan Data Analisis	66
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	72
4.1 Konsep Perancangan	72
4.2 Proses Perancangan	75
4.3 Nilai Sosial dalam Perancangan Storyboard	85

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91