

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Flutter.....	9
Gambar 2. 2 Firebase.....	9
Gambar 2. 3 ESP32 WROOM -32	11
Gambar 2. 4 RTC	12
Gambar 2. 5 Ultrasonic HC-SR04.....	13
Gambar 2. 6 Selonoid valve	14
Gambar 3. 1 Diagram sistem	17
Gambar 3. 2 Gambaran Sistem.....	18
Gambar 3. 3 Flowchart Sistem	19
Gambar 3. 4 Perancangan Mikrokontroller	19
Gambar 3. 5 Use case diagram	22
Gambar 3. 6 Diagram activity pengendali.....	22
Gambar 3. 7 Diagram activity Monitoring	23
Gambar 3. 8 Halaman Splash Screen	24
Gambar 3. 9 Wireframe Login	24
Gambar 3. 10 Halaman Utama	24
Gambar 3. 11 Wireframe Semprotan Otomatis	25
Gambar 3. 12 Wireframe Status Refill	25
Gambar 3. 13 Wireframe Penjadwalan Otomatis	25
Gambar 3. 14 Wireframe Halaman Pengaturan.....	26
Gambar 3. 15 Mock-up Aplikasi	26
Gambar 4. 1 Hasil Implementasi Alat	27
Gambar 4. 2 Pengujian Integrasi Alat dengan Firebase	28
Gambar 4. 3 Tampilan Hasil Framework Flutter Aplikasi Fertilizer	31
Gambar 4. 4 Pengujian aplikasi semprotan otomatis dengan realtime database	34
Gambar 4. 5 source code menghubungkan DatabaseReference di <code>_getControlValue()</code> :	34
Gambar 4. 6 source code mengubah nilai di Firebase pada <code>_onChangeValveOne()</code> :	35
Gambar 4. 7 source code mengubah nilai di Firebase pada <code>_onChangeValvetwo()</code> :	35
Gambar 4. 8 pengujian aplikasi penjadwalan dengan realtime database	36
Gambar 4. 9 Source code Mengambil Data dari Firebase ' <code>_getScheduleValue()</code> '	36
Gambar 4. 10 Source code Menyimpan Data ke Firebase <code>_onPressSave()</code>	37
Gambar 4. 11 informasi level air pada tangki	38