

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Board Game* Sebagai Media Edukasi Pengetahuan Budaya Melayu Riau Bagi Siswa/i SMP Di Kota Pekanbaru”. Dalam penyusunan laporan ini, penulis mendapat banyak arahan, saran dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua, papa Ir. Laode Lukman Hasimin dan mama Hikmah Yetty, SE, MM serta kakakku Shafira Salsabilla Pradina Putri, S.Kom dan adikku Athaillah Althaf Tsaqif Ramadhan, atas semua dukungan, semangat, bantuan dan motivasi yang tiada henti.
2. Dimas Krisna Aditya, S.IP., M.Sn. selaku dosen pembimbing 1.
3. Fariha Eridani Naufalina, S. Ds., M. Ds. selaku dosen pembimbing 2.
4. Mahar Al Malik, Amd, Sn selaku narasumber 1.
5. Syabil Rifqy Athallah selaku narasumber 2.
6. Nadiva Azalia Putri selaku narasumber 3.
7. Sahabat-sahabatku, Nadhira Alifah, Ni Wayan Valentina Gayatri Dewi, dan Tiara Utami yang selalu bersedia menemani, menyemangati, serta mendukung selama penyusunan laporan ini.
8. Teman-teman kelas DG44D, yang telah menyemangati baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan laporan ini.

Akhir kata, penulis bersyukur dapat menyelesaikan laporan ini, walaupun penulis menyadari laporan ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu semua masukan dan saran yang bermanfaat akan penulis terima dengan senang hati. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua.

Bandung, 10 Juni 2024

Penulis