

PERANCANGAN *USER INTERFACE (UI)* DAN *USER EXPERIENCE (UX)* DESIGN GAME PUZZLE UNTUK ANAK USIA DINI SEBAGAI MEDIA MEMPERKENALKAN OBJEK WISATA SAJUTA JANJANG

LAPORAN DIBUAT UNTUK MEMENUHI TUGAS AKHIR KULIAH
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Disusun oleh:

Muhammad Aufil Ahdi

1601201477

Konsentrasi : *Game*



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2024