

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT. Karena karunianya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir berjudul “Perancangan *User Interface (UI)* Dan *User Experience (UX) Design Game Puzzle* Untuk Anak Usia Dini Sebagai Media Memperkenalkan Objek Wisata Sajuta Janjang” sesuai dengan waktu yang ditentukan

Penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses perancangan dan penulisan laporan tugas akhir ini. Dengan tulus, penulis mengucapkan terima kasih kepada:.

1. Bapak Mario M. Ds. Dan Bapak Irfan Dwi Rahadiano S.Ds., M. Ds. selaku pembimbing penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
2. Orang tua penulis yang memberikan dukungan dan doa selama proses pengerjaan tugas akhir.
3. Teman-teman yang turut mendukung dan membantu penulis merancang tugas akhir.

Saya menyadari terdapat banyak kesalahan dan kekurangan dalam penulisan dan perancangan tugas akhir ini. Namun, saya berharap bahwa karya tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat luas, terutama bagi masyarakat di Kabupaten Agam. Saya juga sangat terbuka terhadap kritik dan saran untuk pengembangan diri yang lebih baik di masa depan.

Bandung, 14 Agustus 2024



Muhammad Afil Ahdi

1601201477