

DAFTAR PUSTAKA

- Afflerbach, P., Cho, B.Y., & Kim, J.Y (2015). *Conceptualizing and Assessing Higher-Order Thinking in Reading. Vol. 54, No. 3, Assessment of Complex Thinking (Summer 2015)* (pp. 203-212). Taylor & Francis, Ltd.
- Apsari, D., & Aditya, D. (2019). The Influence of the Advancement of Social Media in The Visual Language of Indonesian Comics Strips. In *5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)* (pp. 156-161). Atlantis Press.
- Bonneff, M. (1998). *Komik indonesia*. Kepustakaan Populer Gramedia.
- Dewanti, F. M. H., Assingkily, M. S., & Kamala, I. (2020). Tradisi Rasulan: Nilai Pendidikan dari Kearifan Lokal Desa Selang Wonosari Gunungkidul. *MIDA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 3(1), 53-64.
- Dinas Kebudayaan Daerah Istimewa Yogyakarta (2014). Upacara Rasulan. Diambil pada 21 Februari 2024 dari <https://budaya.jogjaprovo.go.id/artikel/detail/309-upacara-rasulan>
- Eisner, W (1985). *Comics & Sequential Art*. Florida: Poorhouse Press.
- Gumelar, S.M (2010). *Comic Making: Membuat Komik*. Jakarta: AniImage
- Gunawan (2023). Warga Gunungkidul Pertahankan Adat Rasulan. Diambil pada 20 Februari 2024 dari <https://radarjogja.jawapos.com/gunungkidul/652967607/warga-gunungkidul-pertahankan-adat-rasulan>
- Kusrianto, A (2005). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Maharsi, I (2011). *Komik: Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Dwi-Quantum
- Mixdam, C. (2016). Sosialisasi Adat Rasulan di Kalangan Anak-Anak pada Era Modernisasi di Daerah Playen, Gunungkidul. *E-Societas*, 5(1).
- Pribadi, B.A (2017). *Media Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Putra, W.R (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Yogyakarta: Penerbit Andi

- Rustan, S (2008). *Layout, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Sugidiyanto, R (2024). Bagaimana Cara Mempertahankan Tradisi di Tengah Arus Globalisasi. Diambil pada 20 Februari 2024 dari <https://www.akurat.co/parenting/1304140447/bagaimana-cara-mempertahankan-tradisi-di-tengah-arus-globalisasi>
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tinarbuko, S. (2015). *DEKAVE (Desain Komunikasi Visual)*. Media Pressindo.
- McCloud, S. (1998). *Making of Comics: Storytelling of Comics*.
- McCloud, S. (2002). *Understanding Comics: The Invisible Art*.
- Wulandari, E. (2018). Penguatan nilai budi pekerti melalui tradisi rasulan Gunungkidul. *Habitus: Jurnal Pendidikan, Sosiologi, & Antropologi*, 2(1), 139-150.