

ABSTRAK

Taman Nasional Gunung Gede Pangrango merupakan situs taman nasional yang berlokasi di Provinsi Jawa Barat dan menjadi salah satu tempat yang mendayagunakan keindahan alam yang dimiliki sebagai objek wisata. Karenanya Taman Nasional Gunung Gede Pangrango sering dijadikan sebagai tempat pendakian bagi masyarakat Indonesia. Namun, kurangnya panduan keselamatan dan kesadaran pendaki dalam melakukan pendakian menyebabkan tingginya angka kecelakaan dan kerusakan lingkungan di Taman Nasional Gunung Gede Pangrango. Karenanya dibutuhkan fasilitas dalam menyampaikan informasi yang mudah untuk diakses dan dipahami bagi pendaki,

Animasi menjadi media yang digunakan dikarenakan dapat mempermudah memproses informasi. Dalam sebuah karya animasi, background menjadi hal penting agar animasi yang dibuat menjadi utuh dan dapat menggambarkan kondisi secara nyata yang ada ketika melakukan pendakian di Taman Nasional Gunung Gede Pangrango.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain background untuk pembuatan animasi “Perancangan Background untuk Animasi 2D Mengenai Peraturan bagi Pendaki Taman Nasional Gunung Gede Pangrango” untuk menginformasikan mengenai peraturan yang berlaku di Taman Nasional Gunung Gede-Pangrango (TNGGP) bagi pendaki, khalayak sasaran pada penelitian ini yaitu remaja dan dewasa yang menjadi calon pendaki TNGGP. Proses pengumpulan data dilakukan dengan metode penelitian kualitatif yang mencakup observasi, wawancara, studi pustaka, studi dokumen dan kuesioner. Data yang diperoleh kemudian akan dianalisa menggunakan analisis deskriptif dan konten menyesuaikan bentuk data yang didapatkan. Perancangan ini diharapkan dapat mendukung keselamatan saat melakukan pendakian, dan memberikan manfaat praktis bagi institusi dan peneliti lain dalam pengembangan media informasi yang inovatif untuk pendakian gunung.

Kata kunci : Animasi 2D, Peraturan Pendakian, *Background*, Taman Nasional Gunung Gede Pangrango