

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR ISTILAH	iv
DAFTAR SINGKATAN	1
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Tanaman Anggur	6
2.2 <i>Deep Learning</i>	8
2.3 Convolutional Neural Network.....	8
2.4 ResNet-50	9
2.5 Transfer learning	9
2.6 Parameter	10
2.6.1 Learning Rate.....	10
2.6.2 Epoch.....	10
2.6.3 Batch Size	10
2.6.4 Optimizer	10
2.7 Google Colaboratory.....	11
2.8 Visual Studio Code	11

2.9	Android Studio.....	11
2.10	Flutter.....	12
BAB III PERENCANAAN DAN SIMULASI SISTEM.....		13
3.1	Deskripsi Proyek Akhir	13
3.2	Flowchart Sistem Menggunakan Google Colab	13
3.1.1	Input Dataset.....	14
3.1.2	Pembagian Dataset	14
3.1.3	<i>Train</i>	14
3.1.4	Validasi	14
3.1.5	Test.....	15
3.1.6	Perancangan Model CNN	15
3.1.7	Pelatihan dan Pengujian.....	15
3.1.8	Klasifikasi Penyakit Daun Anggur	15
3.3	Blok Diagram Aplikasi	15
3.4	Flowchart Cara Kerja Aplikasi	16
3.5	Skenario Pengujian	16
3.5.1	Skenario Pertama	16
3.5.2	Skenario Kedua.....	17
3.5.3	Skenario Ketiga.....	17
3.5.4	Skenario Keempat	17
3.6	Aplikasi Penyakit Daun Anggur Menggunakan <i>Software</i> Visual Studio Code....	17
3.7	Implementasi CNN menggunakan ResNet50	18
3.8	Code Program Aplikasi.....	22
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....		25
4.1	Deskripsi Pengujian	25
4.2	Hasil Pengujian Pada Google Colab	25
4.2.1	Pengujian Skenario Pertama	25
4.2.3	Pengujian Skenario Ketiga.....	29
4.2.4	Pengujian Skenario Keempat	31
4.3	Hasil Simulasi	33
4.4	Implementasi dan Uji Coba Pada Aplikasi	33
4.5	Hasil Uji Coba	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		37

5.1	Kesimpulan	37
5.2	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA		38
LAMPIRAN.....		1
LAMPIRAN A HASIL PADA APLIKASI		6-1