

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>IDENTITAS BUKU</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>1</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>2</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>3</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	<b>4</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>5</b>
1.1 Latar Belakang.....	5
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	6
1.3 Rumusan Masalah.....	6
1.4 Batasan Masalah .....	7
1.5 Metodologi.....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>10</b>
2.1 <i>Akuarium Virtual</i> .....	10
2.2 <i>Augmented Reality</i> .....	11
2.3 <i>Andorid</i> .....	12
2.4 <i>Marker</i> .....	13
2.5 <i>Vuforia</i> .....	13
2.6 <i>Unity 3D</i> .....	14
2.7 <i>Jenis-Jenis Ikan</i> .....	15
2.7.1 <i>Blue Tang</i> .....	15
2.7.2 <i>Ikan Badut</i> .....	15
2.7.3 <i>Butterfly fish</i> .....	16
2.10 <i>Jenis-Jenis Tumbuhan Laut</i> .....	17

2.10.1	Coralline Algae.....	17
2.10.2	Rumput Laut.....	18
<b>BAB III PERANCANGAN AKUARIUM VIRTUAL.....</b>		<b>19</b>
3.1	Analisa Kebutuhan Pengguna.....	19
3.1.1	Proses Menggali Informasi.....	19
3.1.2	Desain Kuesioner.....	19
3.1.3	Karakteristik Target Pengguna.....	21
3.1.4	Fitur yang dibutuhkan.....	21
3.2	Perancangan Aplikasi.....	23
3.2.1	Desain Aplikasi.....	23
3.2.2	Gambaran Umum Aplikasi.....	24
3.2.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	25
3.2.4	Pembuatan Lisensi.....	26
3.2.5	Pembuatan Scene.....	27
3.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	30
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	35
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
<b>BAB IV ANALISIS HASIL PENGUJIAN.....</b>		<b>36</b>
4.1	Pengujian Aplikasi.....	36
4.2.	Pengujian Terhadap Jarak.....	37
4.3	Pengujian Terhadap Sudut.....	42
4.4	Pengujian Intensitas Cahaya.....	44
4.5	Pengujian ke Pengguna.....	45
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>47</b>
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>48</b>
<b>LAMPIRAN A KUESIONER PRA PERANCANGAN ( GURU ).....</b>		<b>50</b>
<b>LAMPIRAN B KUESIONER PRA PERACANGAN ( SISWA ).....</b>		<b>53</b>
<b>LAMPIRAN C KUESIONER KEPUASAN PENGGUNA ( SISWA ).....</b>		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN D DOKUMENTASI.....</b>		<b>57</b>